Disney

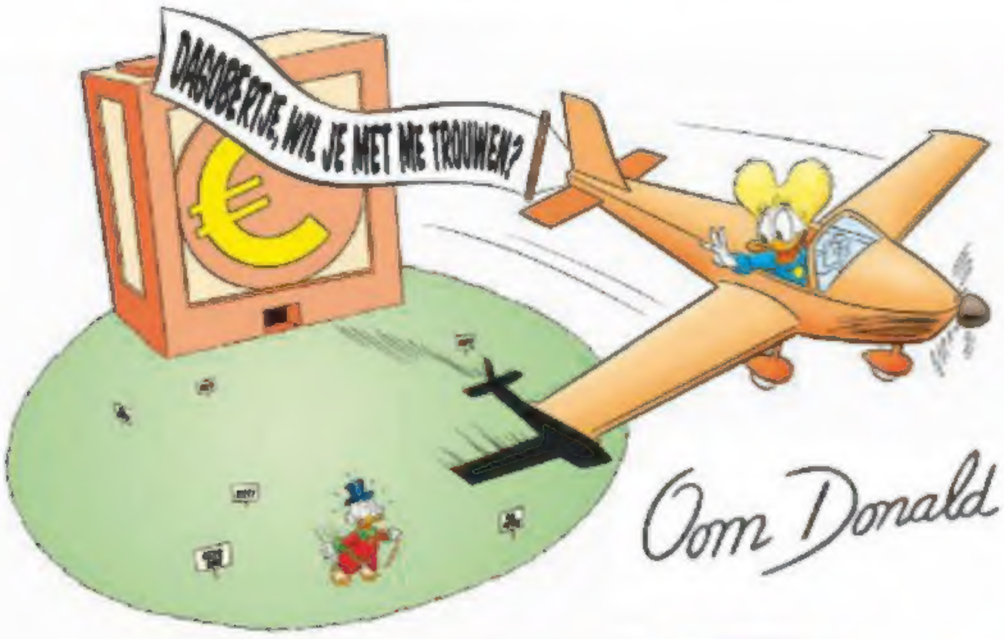
Donald Duck

Nr. 10-2024

EEN VERSCHRIKKELIJK DIK NUMMER!

Oom Donald's

Een extra dag (want: schrikkeljaar) betekent ook een extra Duckie! In dit dubbeldikke nummer kun je stiekem meegluren in het Woudlopers Handboek!



Oom Donald

Waggelen maar!

Midas (7 jaar) *kwam mijn tweelingbroer tegen! "Fijn dat ik even op zijn rug mocht zitten!"*

Ergens in dit Duckie rijdt deze wegpiraat rond, die te hard heeft gereden! Je krijgt één minuut om de schobbejak te vinden en op de bon te slingeren, dus PLANKGAS!

Oplossing van vorige week: Bladzijde 8, vijfde plaatje.

Grappige kwaakeend. Juffrouw Eugenia zegt altijd dat ze blind kan typen, maar dat is niet waar! In Duckstad heeft iedereen maar vier vingers, en om blind te kunnen typen heb je tien vingers nodig!

Rosalie Bos

In Duckstad gaat alles nét een tikje anders, Rosalie!

Brief van de Week

Speciaal voor jou: een vrolijke slaapZzZak!

Hallo Donald. Drie, twee, een... GO! Mijn eerste brief aan u is begonnen! In mijn tuin stond een bijzondere plant. Ik plukte er een dingetje vanaf en dat ontplofte! Mijn vader vertelde dat het een springbalsemien is. Ik vind het een gek woord, maar het is een heel grappige plant. Helaas is hij nu weg, maar op de foto sta ik voor de plek waar hij heeft gestaan!

Benjamin van Esse

Volgens mij heb ik de Zware Jongens ermee zien lopen, Benjamin! Richting het geldpakhuis!

COLOFON

Nr. 10 - 29 februari 2024

Donald Duck is een wekelijkse uitgave van DPG Media BV. Postbus 1680, 2130 JB Hoofddorp.

Hoofdredactie: Ferdi Felderhof. **Stripproductie:** Jos Beekman, Frans Hasselaar, Lotte Roep, Karin Rookhuiszen, Bas Schuddeboom. **Redactie:** Yorieke Bos, Mariëlle Heemskerk, Jana van de Hoek, Anouk Koppenaal, Jetty Koster (chef), Simone Ruitenbeek, Nicoline Streng, Jim van der Weele. **Tekenafdeling:** Maarten Gerritsen, Dorith Graef, Michel Nadorp, Jan-Roman Pikula. **Vormgeving & technische bewerking:** Gidy Blom, Mandy Borstlap, Ellen Hagenaars (artdirector), Carlos Ramnath. **Productie-assistent:** Roos Schultheiss.

Aan deze editie werkten mee: Tim Artz, Olav Beemer, Kristel Bosua, Molly Breedveld, Ralf Corsten, Robbert Damen, Karin Dekker, Marloes Dekkers, Jonathan van Engelenhoven, Carlo Gentina, Evert Geradts, GFB Group, Mathys van der Harst, Frank Jonker, Wilma Leenders, Daan Leever, Gerard Leever, Kelly Leever, Lonneke Leever, Loket20, Gaute Moe, Mirthe Niehoff, Peter Nilsson, Vera Oosterom, Wilfred Ottenheijm, Remco Polman, Ahmad Resh, Paco Rodriguez, Francisco Rodriguez Peinado, Abby Rombouts, Hugo Sauer, Studio Comicup, Ad Timmers. **Directeur DPG Media:** Erik Roddenhof. **Directeur Magazines:** Joyce Nieuwenhuijs. **Managing Director Kids:** Sanne Linssen.

SERVICE EN INFORMATIE

Adverteren: Via (+31) 88-013 96 40, adverteren@dpgmedia.nl
Nieuwe abonnementen: Bel 088-550 01 43, ma-vr 9-21 uur of kijk op DonaldDuck.nl/abonnementen.
Klantenservice: Voor vragen over een wijziging, betaling, welkomstgeschenk, artikel of opzegging kunt u ons bereiken via 088-550 01 43 (ma-vr 9-21 uur), DonaldDuck.nl/klantenservice.
Adreswijzigingen dienen drie weken voor de verhuizing bij ons bekend te zijn. Beëindigen van het abonnement kan tegen het einde van de eerste abonnementstermijn, door uiterlijk een maand voor verschijnen van het eerste nummer van de nieuwe abonnementstermijn bij DPG Media BV op te zeggen. Na de eerste abonnementstermijn kan het abonnement met inachtneming van een opzegtermijn van een maand worden beëindigd.

Brievenbus

OOMDONALD@DONALDDUCK.NL ● DONALDDUCK.NL ● POSTBUS 1680 ● 2130 JB HOOFDDORP

Post sturen naar Duckstad? Oom Donald gaat ervan uit dat je toestemming daarvoor hebt van je ouders/verzorgers en behoudt zich het recht voor je reactie te plaatsen en eventueel te bewerken en/of in te korten. Je ontvangt hierover van tevoren geen bericht, behalve als je Brief van de Week wordt.

Nieuw in het Duckstedelijk Museum:

Donald en Katrien van autootjes, door **Pepijn** *en* **Bauwe**.

Hoi oom Donald. Op de basisschool las ik elke week trouw de Donald Duck én de Donald Duck Extra. Maar nu ik op de middelbare school zit, heb ik daar geen tijd meer voor. Heb jij tips voor me?

Naut Keijsper

Elke avond één strip voor het slapengaan, Naut! Kun je meteen even je drukke schoolleven uit je hoofd zetten!

Brief aan...

Hopman, ouwe grote reus! Ik heb een paar vragen: 1. Heb je verkering? 2. Ben je voor FC Duckstad? 3. Mogen mijn vriend Steven en ik Woudlopers worden? 4. Heb je een hond?

Jis Hooijenga

Ha die Jis! 1. Nee. Ik woon nog bij mijn lieve moedertje. Kijk maar verderop in dit Duckie! 2. Ik heb niets met voetbal. Doe mij maar een spannende dropping en sterke verhalen rond een kampvuur! 3. Tuurlijk! Hoe meer zielen, hoe meer vreugd! 4. Ik ga regelmatig op pad met generaal Snuf, onze beste spoorzoeker!

Verschenen nummers kunnen tot twee edities terug worden nabesteld. Voor bezorgadressen buiten Nederland, kijk op dpgmediamagazines.nl/klantenservice. Beëindiging van de e-mail nieuwsbrief kan via de afmeldlink onder in de nieuwsbrief, of via privacy@dpgmedia.nl.
Informatie over de inhoud: Mail naar oomdonald@donaldduck.nl of schrijf naar DPG Media BV, t.a.v. Disney Redactie, Postbus 1680, 2130 JB Hoofddorp of bel 088-556 65 55, ma-vr 10-12 uur.
Distributie losse verkoop: Aldipress BV Utrecht, T (+31) 30-666 06 11. Buiten Benelux: Logipress BV, Montfoort, info@logipress.nl
Leesportefeuille: Zonder schriftelijke toestemming van de uitgever is opname van deze uitgave in een leesportefeuille niet toegestaan.
Prijzen en voorwaarden: Voor actuele abonnementstarieven zie DonaldDuck.nl/klantenservice.
Leveringsvoorwaarden: Levering van tijdschriften en levering/verkoop van Welkomstgeschenken en Artikelen geschiedt volgens de Leveringsvoorwaarden Abonnementen, Welkomstgeschenken en Artikelen. Kijk voor de voorwaarden op dpgmediamagazines.nl/klantenservice. U kunt ze ook schriftelijk opvragen bij DPG Media BV, Postbus 1865, 2130 JG Hoofddorp. Artikelen zijn alleen in Nederland te bestellen. Voor alle premies/aanbiedingen/acties in Nederland geldt: zolang de voorraad strekt.
Privacy: DPG Media BV verwerkt persoonsgegevens van haar abonnees en klanten in het kader van de dienstverlening. Deze gegevens worden onder andere gebruikt ter uitvoering van de met u gesloten overeenkomst(en) en om u de overeengekomen dienst(en), product(en) en/of informatie te leveren. Wanneer u een abonnee of klant bent van DPG Media BV of wanneer u hier toestemming voor heeft gegeven, gebruikt DPG Media BV uw persoonsgegevens ook voor direct marketingdoeleinden, zodat aan u soortgelijke aanbiedingen kunnen worden gedaan via e-mail en telefoon. U kunt zich hier te allen tijde voor afmelden. Meer informatie over de verwerking van persoonsgegevens door DPG Media vindt u in het privacy statement van DPG Media, dat u kunt bekijken via privacy.dpgmedia.nl. Hierin kunt u tevens vinden hoe u uw persoonsgegevens kunt inzien, aanpassen of verwijderen. Heeft u vragen? Mail naar privacy@dpgmedia.nl.

Muizenhapjes

Gelukkig koos **Jelle (6 jaar)** in een pannenkoekenrestaurant voor patat, anders had hij nooit dit leuke bord gekregen!

Ook **Ymir (8 jaar)** kreeg tijdens een etentje een muis vol!

Vrolijk feitje

Donalds Duckatti is een bij elkaar geraapt zootje. Zo komen de wielen oorspronkelijk van een grasmaaier.

Brullen met Bessie

Bessie de koe staat in de wei. Een duif landt naast haar op het hek en zegt: "Roekoe! Roekoe!" Antwoordt Bessie: "Roeduif! Roeduif!"

Abonnee van de Week

HUUB VAN DEN HOOGEN (8 jaar)

Favoriete figuren… Kwik, Kwek en Kwak.

Leukste rubriek… De Moppentrommel.

Als ik Willie Wortel was… zou ik een machine maken die ongezonde dingen gezond maakt.

Als ik oom Dagobert was… zou ik een kwart van mijn geld aan een goed doel geven.

Als ik Madam Mikmak was… zou ik toveren dat dieren kunnen praten.

Mijn grootste Goofy-momentje (blunder)… Toen ik naar bed moest, pakte ik per ongeluk de afstandsbediening in plaats van mijn knuffel.

Dit is mijn Woudlopersnaam… H.S.V. (Heel Sterke Voetballer).

Als ik één dag een stripfiguur mag zijn, kies ik voor… Guus Geluk, omdat ik dan altijd veel geluk heb.

Dit verhaal ga ik nooit meer vergeten… Kwik, Kwek en Kwak hielden een speurtocht onder water.

Dit heb ik geleerd uit het blad… Dat je nooit moet opgeven.

Leukst in de app… De spelletjes.

Wil jij óók Abonnee van de Week worden? Op **DonaldDuck.nl/post** staat een formulier dat je kunt invullen.

GNIFFEL! VERDEROP ZIE JE DE HOPMAN IN ZIJN PYJAMA!

België: De verwerkingsverantwoordelijke voor de gegevensverwerking van Belgische abonnees is DPG Media NV (België), contact via DonaldDuck.nl/klantenservice, telefoonnummer +32 (0)2 556 41 50 (op werkdagen van 8.00-16.30 uur). Uw persoonsgegevens worden verwerkt in overeenstemming met het privacybeleid van DPG Media NV.

Copyright notice en auteursrechtvoorbehoud: © 2024, DPG Media BV. Niets uit deze uitgave mag geheel of gedeeltelijk worden verveelvoudigd, worden opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, op welke wijze dan ook, zonder schriftelijke toestemming van de uitgever. De uitgever sluit elke aansprakelijkheid voor schade als gevolg van druk- en zetfouten uit.

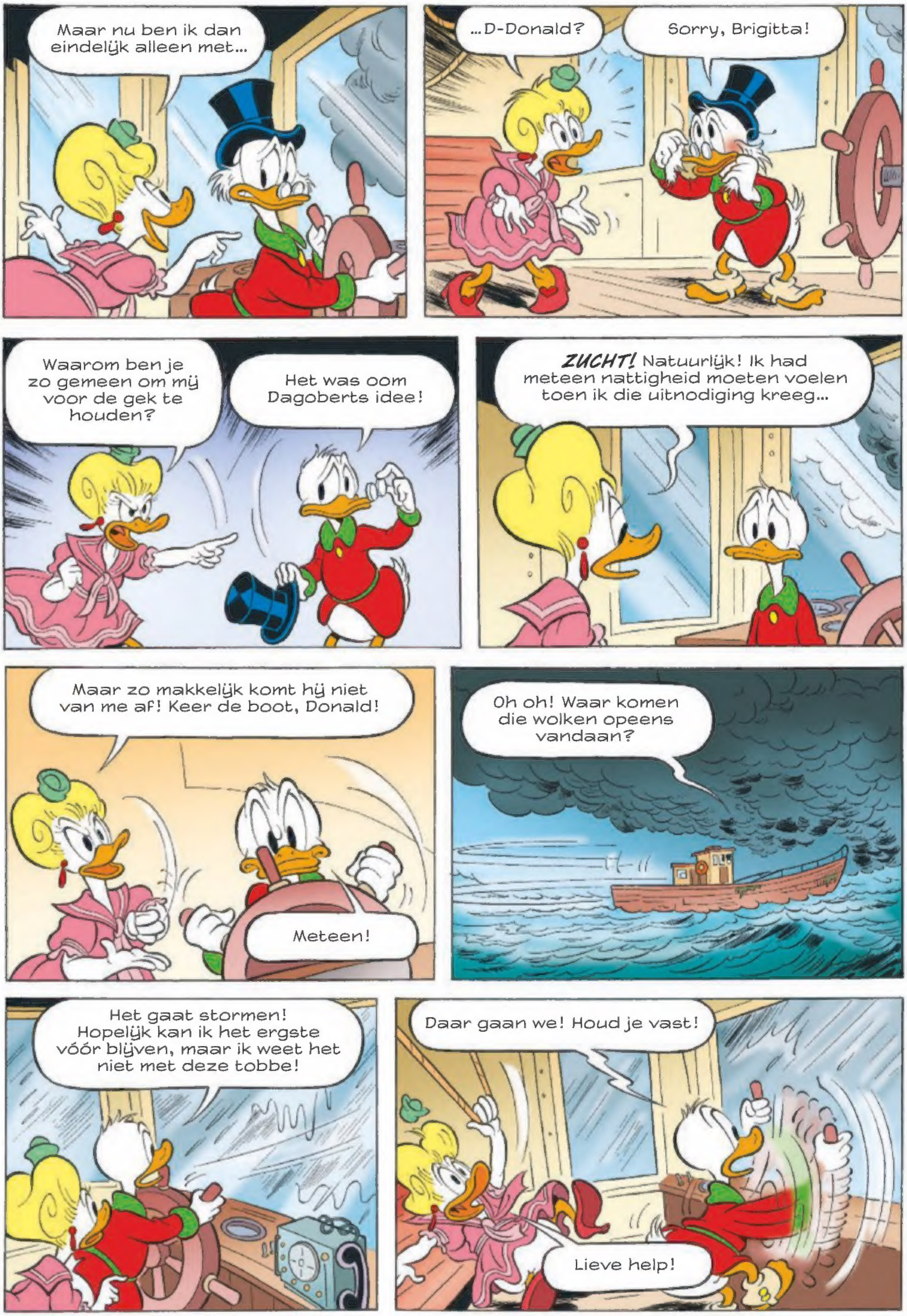
© 2024 Disney
Surf voor een abonnement op jouw favoriete tijdschrift, leuke Donald Duck artikelen én voor een vrolijke website naar DonaldDuck.nl.

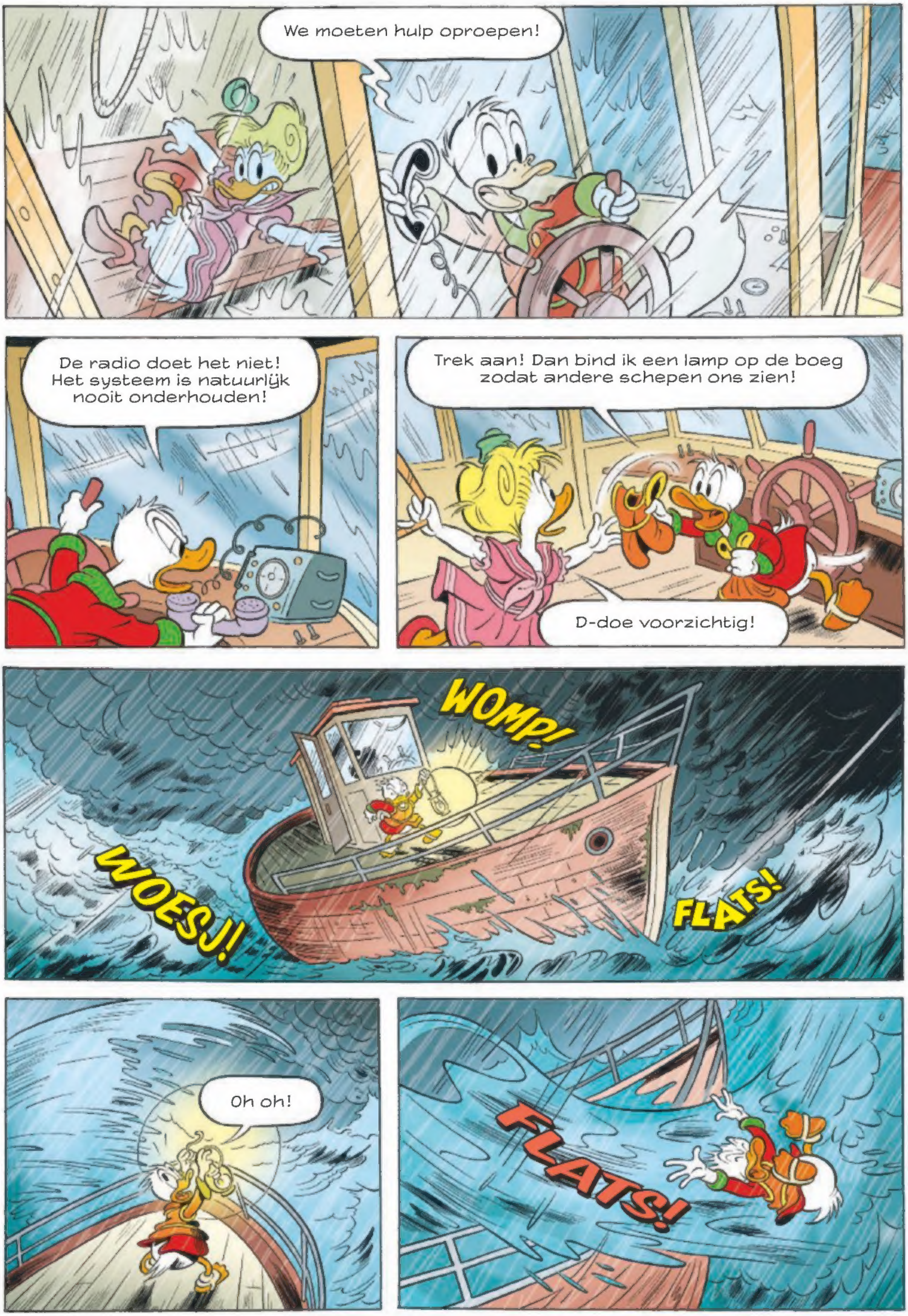
Oom Dagobert
De schrik van schrikkeldag

* In de Duckipedia op DonaldDuck.nl lees je alles over oom Dagoberts aanbidster Brigitta Gans.

Waarom probeert ze het steeds weer? Mijn antwoord is altijd hetzelfde!
Nee, dat begrijpt u natuurlijk niet!
Want weet u wat *OOK* traditie is? Dat degene die het aanzoek afwijst, mooie handschoenen koopt als troost!
Die arme Brigitta heeft van u nog *NOOIT* handschoenen gekregen!
Weet u wel hoe duur die dingen zijn?
Maar goed, voor deze schrikkeldag heb ik een *PLAN!*
Wat krijgen we nu?
Waarom laat ik me ook altijd voor uw karretje spannen?
Donald?
Goed, dus jij neemt Brigitta mee op een boottochtje! Zoals afgesproken!
Dan staat ze in elk geval niet ineens *HIER* op de stoep!
U dwingt me omdat ik schulden bij u heb! Schaamt u zich niet?
Nee, hoor!
Het lukt toch niet! Brigitta doorziet het meteen!
Misschien! Maar als ze de instructies in de brief volgt, heeft ze het pas door als het *TE LAAT* is!

En zo, in de haven...
ZUCHT!
Dagobertje! Ik heb mijn ogen dicht, hoor, zoals je vroeg in je brief!
Even kijken... onze boot ligt aan pier Z!
Je klinkt een beetje hees! Gaat het wel met je?
Ja... eh... UCHE! Ik moest weer de hele dag tegen Donald schreeuwen!
Arme Dagobertje! Ik zet wel thee voor je als we varen!
Hoelang moet ik mijn ogen nog dichthouden?
PIER Z
Nog heel even! Hmm... is dit wel de goede plek?
Ongelofelijk! Die schuit valt bijna uit elkaar!
Zijn we er al?
Met moeite krijgt Donald de boot de haven uit...
Dagobertje, ik doe mijn ogen open! Ik kan echt niet langer wachten!
Oh! Dit is wel heel... eh... rustiek!


Maar nu ben ik dan eindelijk alleen met...
...D-Donald?
Sorry, Brigitta!
Waarom ben je zo gemeen om mij voor de gek te houden?
Het was oom Dagoberts idee!
ZUCHT! Natuurlijk! Ik had meteen nattigheid moeten voelen toen ik die uitnodiging kreeg...
Maar zo makkelijk komt hij niet van me af! Keer de boot, Donald!
Meteen!
Oh oh! Waar komen die wolken opeens vandaan?
Het gaat stormen! Hopelijk kan ik het ergste vóór blijven, maar ik weet het niet met deze tobbe!
Daar gaan we! Houd je vast!
Lieve help!



We moeten hulp oproepen!
De radio doet het niet! Het systeem is natuurlijk nooit onderhouden!
Trek aan! Dan bind ik een lamp op de boeg zodat andere schepen ons zien!
D-doe voorzichtig!
WOMP!
WOESJ!
FLATS!
Oh oh!
FLATS!

Later...
Hallo daar! Alles in orde?
W-waar ben ik?
Op mijn schip! Ik heb je opgevist uit zee!
Brigitta! Waar is Brigitta?
Ik zag alleen *JOU!* Wil je iemand bellen? Hier is mijn telefoon!
Oom Dagobert! Bel de kustwacht! Brigitta is verdwenen!
Kalm, Donald! Wat is er gebeurd?
Donald vertelt oom Dagobert het hele verhaal...
Grutjes...
Niet te geloven!
U had ze nooit met die lekke schuit op pad mogen sturen! U moet de kustwacht bellen!
De kustwacht? Die hebben nu hun handen vol!

Even later...
Oom Dagobert heeft een heel *CRISISCENTRUM* opgezet!
En de eilandjes voor de kust? Uitkammen die hap!
Hij geeft meer om Brigitta dan ik dacht!
Hopelijk vinden ze haar!
Ik zie iets op deze satellietfoto! Volgens mij is het uw boot!
Is hij nog heel?
Ja! Hij is gestrand op een onbewoond eiland!
Stuur twee helikopters hierheen! *NU!*
Tien minuten later...
Arme Brigitta! Als we haar maar vinden!

Later...
Ja, daar! Op die boot zaten we!
Dat oude wrak? Het verbaast me dat het niet is gezonken!
Zoek overal! Tempo!
Ik zie rook!
BRIGITTA!
Hoe gaat het?
Niets gebroken?
Dagobertje?
Dagobertje! Je hield me voor de gek, maar je bent me komen redden! Ik *VERGEEF* je!

Ik heb je alleen gered omdat mijn reputatie op het spel stond! Als de pers hier lucht van had gekregen...
Oké, maar nu ik je *TOCH* zie... Het is nog schrikkeldag, dus wil je...
NEE!
Breng haar terug, Donald!
PFF! Wat een heethoofd!
Later...
Wie denkt ze wel dat ze is? Dit heeft me handenvol geld gekost!
Ze mag blij zijn dat ik haar geen *REKENING* stuur! Als ik haar ooit terugzie, zal ik... bla, bla, bla...
Wat is het ook een harteloze centenschraper!
Hij geeft *ALLEEN* maar om geld! Wat een verrassing!
Bah! Alles bij elkaar heeft dit grapje me...

Hallo? Ik wil graag iets laten bezorgen...
Dus ja, wat gaat er om in iemands hart?
KLOP!
KLOP!
Brigitta Gans?
Bij de één weet je het meteen...
...maar bij de ander blijft...
Tot over vier jaar weer, Dagobertje!
...het een raadsel!
uit

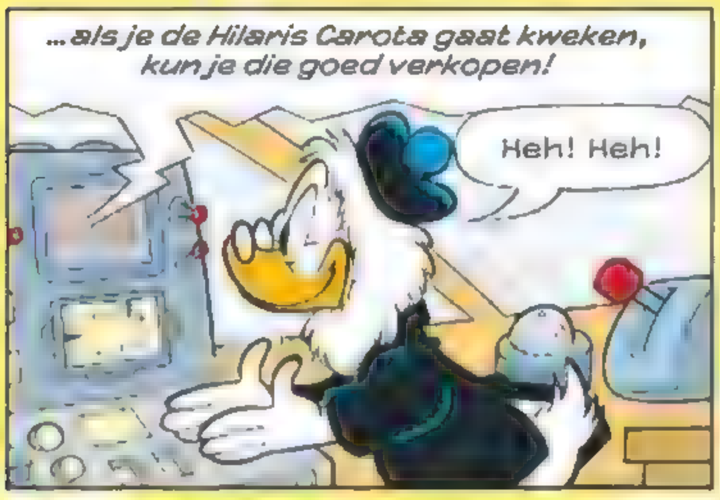
ADVERTENTIE

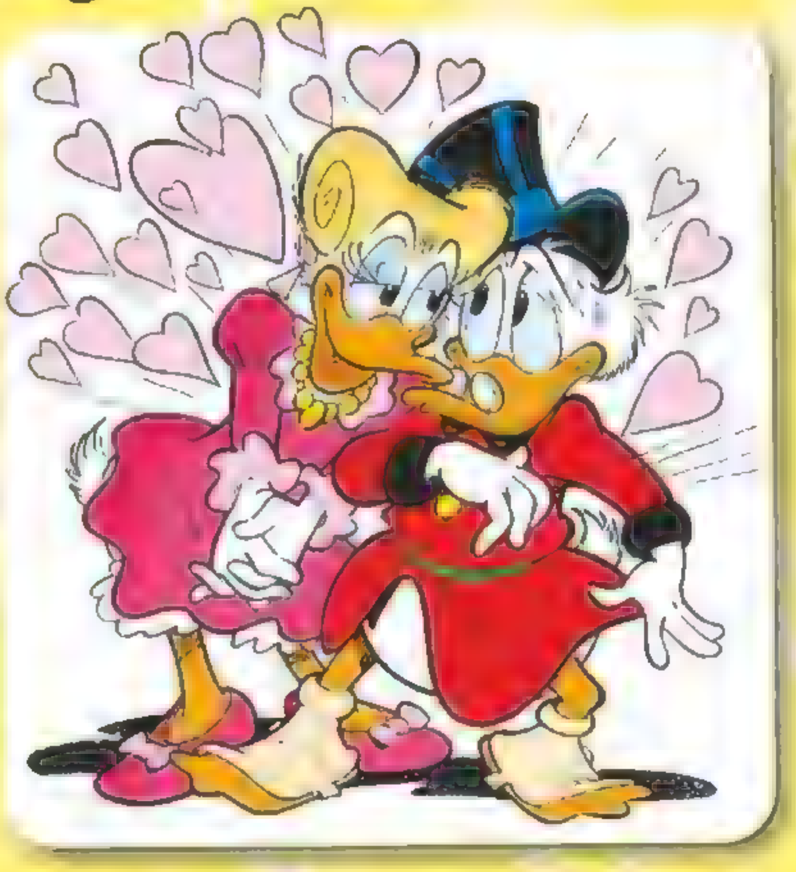
EXTRA STRIP MET BRIGITTA!

EEN AVONTUUR VOL LIEFDE EN LOL!

Brigitta is tot over haar oren verliefd op haar Dagobertje, alleen moet hij daar niets van weten! Totdat ze hem weet in te pakken met speciale wortels waarvan je gaat lachen. Een gat in de markt natuurlijk!

Maar waar Dago gaat, is Goudglans hem voor!





Valt Dagobert dan eindelijk voor Brigitta's charmes?

Pak je koffers en ga mee op reis naar Lachloa in de Donald Duck app*!

Scan de QR-Code!

© Disney

Altijd en overal even lekker Donald Ducken

DonaldDuck.nl/app

*voor abonnees van Donald Duck weekblad

Madam Mikmak
Drommels, Haarbal! De helft van wat ik nodig heb voor mijn gruweltaart is op!
H2023-283
ZUCHT! Moet ik eerst weer van alles gaan halen voordat ik een hapje kan eten!
Huh? Waar komt die kast ineens vandaan?
Hij ziet er nog goed uit! Met wat planken erin kan ik er mijn toverboeken in kwijt!
Alleen de achterwand zit los!
Wacht eens... het lijkt wel een deur!
Huh? Merlijn?
Mikmak?
En de kat!
Wat doe jij in mijn kast?
Jouw kast? MIJN kast! Wat doet die ineens bij jou thuis?
Af, jij!

Ze heeft natuurlijk de andere kast gevonden die jij liet ontsnappen!
Ontsnappen?
Het zit zo, Mikmak! Dit is een van de twee verplaatskasten die ik voor het tovenaarsgilde bestudeer!
En dan laat jij je rommel bij mij voor de deur slingeren?
De kasten verplaatsen zichzelf als ze honderd jaar niet zijn gebruikt! Deze kon ik net op tijd vastzetten, maar die andere was me te vlug af!
Dat verbaast me niets! Maar nu ik hier toch ben...
Heb jij voor mij een pond griezelkruid, zestien vleermuisvleugels, een drakentand en een kilo gemalen lavastenen?
Het is hier geen heksenwinkel!
Ik had het kunnen weten! Kom, Haarbal!
Pff! Ze gaat ervandoor!
Reken maar!
GHOTOE VULCANIA!
Maar... dat is een verplaatsspreuk! Wat ben je van plan, Mikmak?
Simpel! Ik tover die andere kast van mijn huisje...
...naar het huisje van mijn collega-heks Vulcania!

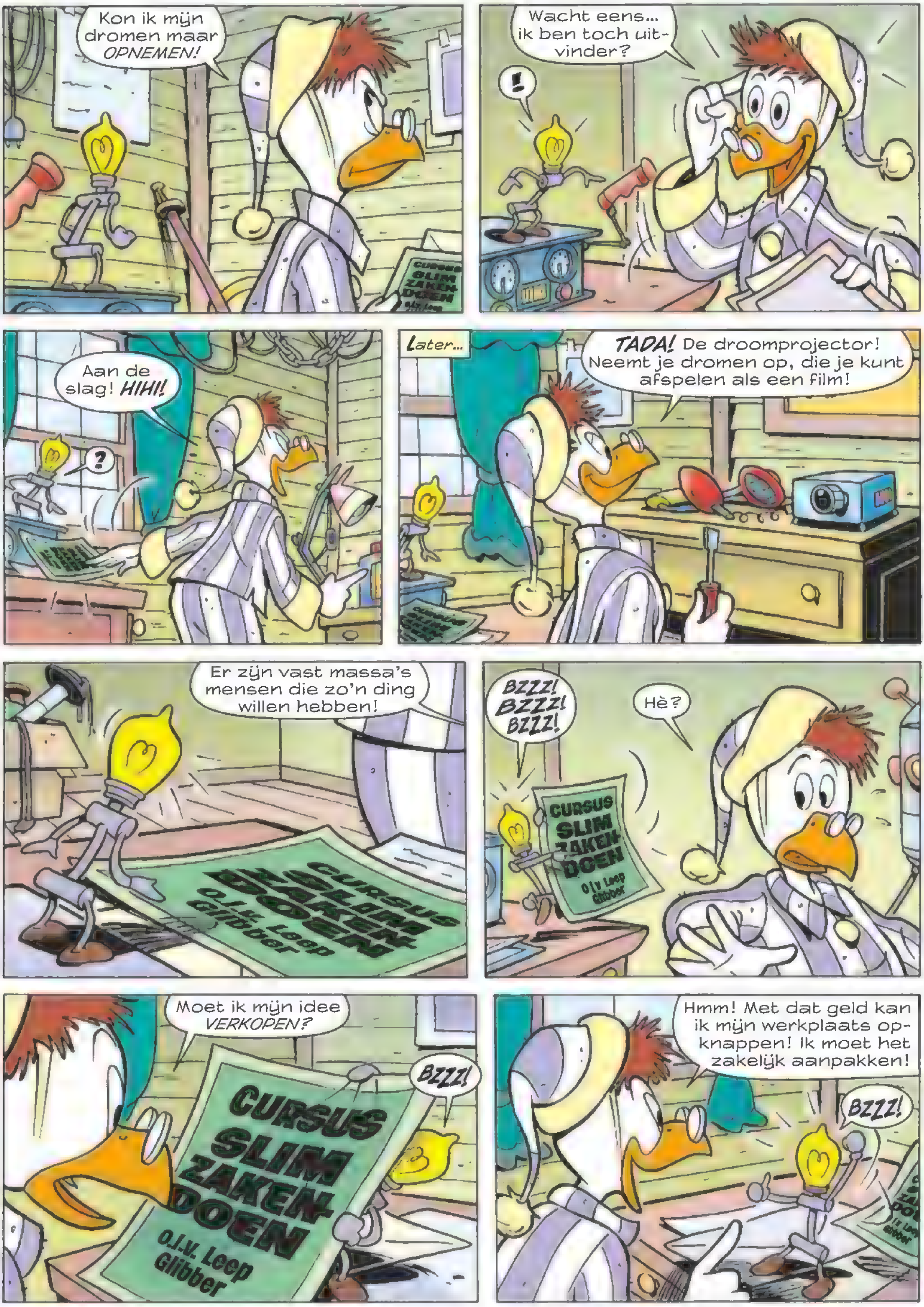
Vulcania heeft namelijk WEL altijd alle ingrediënten in huis die een heks zich kan wensen!
Het is dat ze zo afgelegen woont, anders zou ik vaker bij haar op bezoek gaan!
Mikmak! Wat een verrassing! Waar heb ik je bezoek aan te danken?
Ik heb wat ingrediënten nodig voor mijn gruweltaart en toen dacht ik aan jou!
Ga je gang! Maar wat een verre reis voor een stukje staart!
Niks hoor! Merlijn had een verplaatskast voor mijn deur laten slingeren!
Merlijn? Die ouwe brombeer heb ik ook al lang niet meer gesproken!
Ga anders met mij mee! Dan eet je bij mij een stukje gruweltaart!
Gezellig! Kom je, Vlammetje? We gaan taart eten bij Mikmak!
Vlammetje? Is die er ook nog?
Natuurlijk! Ik zou haar niet willen missen!
Oh nee, daar is ze weer!
Met Vulcania!
WAAAH! Wie... wat is dat?

Dit is Vlammetje, mijn lavadraak! Die ken je toch nog wel?
LEBBER!
Ze is alleen een beetje gegroeid! HIHI!
Madam Vulcania, ik hou van dieren, maar een lava-draak gaat me te ver!
Maar Vlammetje kan heel slecht tegen alleen zijn!
Weet je wat? We nodigen gewoon nog wat andere heksen uit!
Da's gezellig voor Vlammetje! Zeker als ze ook huisdieren hebben!
IJslana! Die heb ik al een hele tijd niet meer gezien!
GHOTOE IJSLANA!
En hup, nu gaat de kast die bij jou stond naar het huis van IJslana!
Ik hoop maar dat ze thuis is! Je weet het nooit als je zo onverwacht langskomt!
Ach, anders gaan we gewoon naar de volgen-de!
Wat sta je daar nog? Doe iets! Straks zit je hele huis vol met heksen en hun huisdieren!
Wat kan ik doen, Archimedes? Ze komen en gaan wanneer ze willen!

Je hebt de kast toch met een toverspreuk vastgezet? Dan kun je hem ook weer los toveren!
Natuurlijk! Even kijken...
Dit is hem! Voetjes van de vloer! En huppakee, weg ermee!
Intussen...
Mikmak! Vulcania! Wat een verrassing! Waar komen jullie vandaan?
Uit de verplaatskast van Merlijn! We nodigen iedereen bij hem thuis uit!
Enig! Ik heb Merlijn al ZO lang niet gezien!
Laten we Gruwelia ook uitnodigen! En Mysteria, met haar vleermuizen!
Goed idee! En Helbert en Grom...
En daarna met zijn allen terug naar Merlijn!
Later...
Merlijn, waar ben je...
Maar... is dit niet JOUW huisje, Mikmak?
HMPF! Nu zit IK met ze opgescheept! En ze laten geen stukje gruweltaart voor me over...
uit

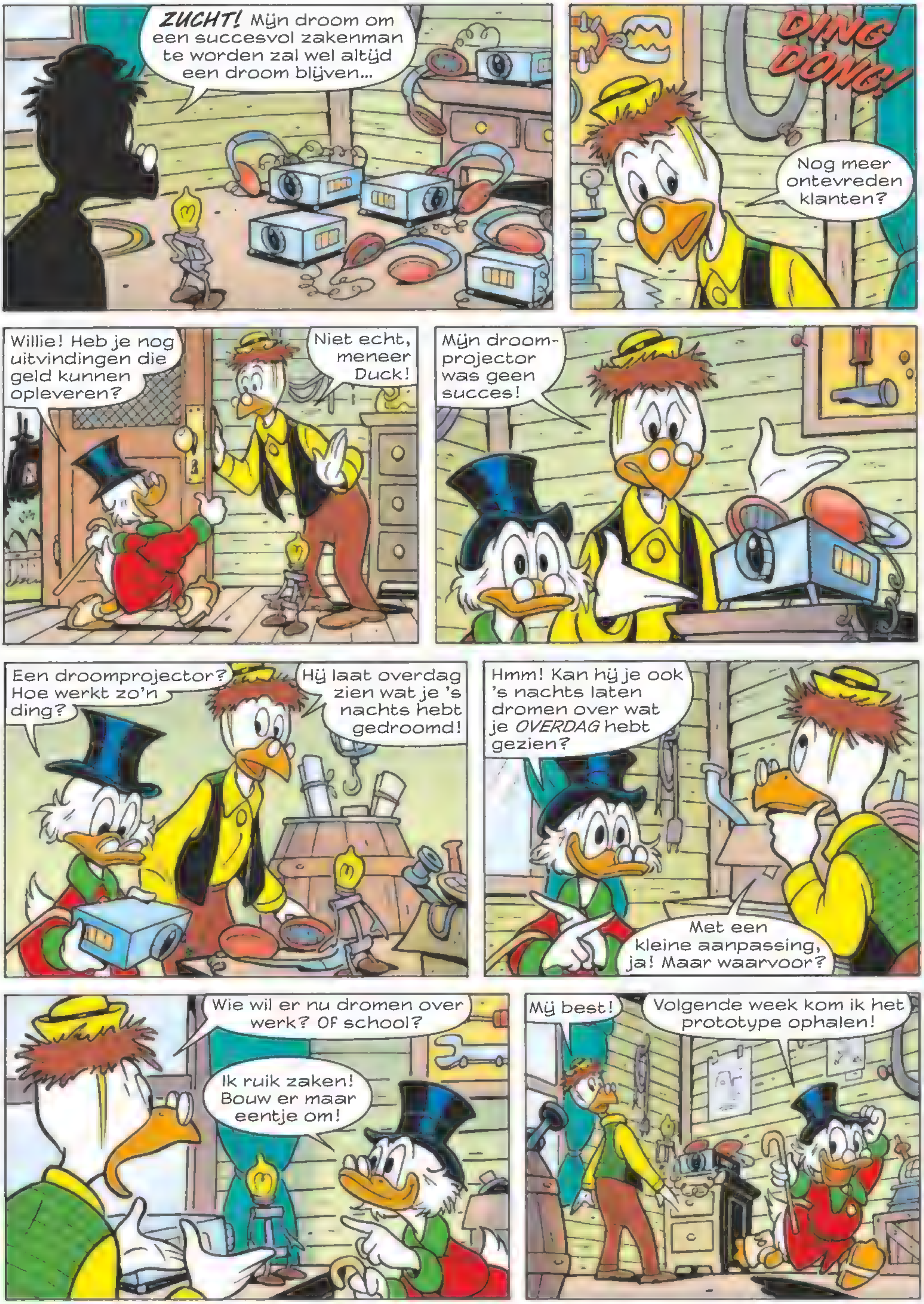
Disney
ADVERTENTIE
Donald Duck Shop
Cadeautips
Verras iemand met een vrolijk Donald Duck-cadeau!
Cadeaus tot 15 euro
10% KORTING! voor abonnees
Donald Duck Verjaardagskalender
Donald Duck
Donald Duck vriendenboek
© Disney
Bestel op DonaldDuck.nl/cadeau15
* Prijzen zijn exclusief eventuele verzendkosten. Abonnees van Duck-titels ontvangen 10% abonneekorting op geselecteerde producten. De korting wordt automatisch verrekend in het winkelmandje aan de hand van het adres. Levering is mogelijk binnen Nederland & België. Prijswijzigingen, druk- en zetfouten voorbehouden. Kijk voor alle voorwaarden op Shop.DonaldDuck.nl

Willie Wortel
EEN DROOM VAN EEN UITVINDING
WILLIE WORTEL UITVINDINGEN TERWIJL U WACHT
GAAP!
Sorry dat ik aanbel! Ik kom de post bezorgen...
WILLIE WORTEL
XPW DPG 063
...maar ik krijg uw brievenbus niet te pakken!
Oh ja, sorry! Mijn wandelende brievenbus is bang voor papier!
CURSUS SLIM ZAKEN DOEN
Jammer! Ik droomde net zo lekker...
KLIK!
CURSUS SLIM ZAKEN DOEN
Maar *WAAROVER* ook alweer? Ik weet alleen nog dat het leuk was...


Kon ik mijn dromen maar OPNEMEN!
Wacht eens... ik ben toch uitvinder?
!
Aan de slag! HIHI!
?
Later...
TADA! De droomprojector! Neemt je dromen op, die je kunt afspelen als een film!
Er zijn vast massa's mensen die zo'n ding willen hebben!
CURSUS SLIM ZAKEN-DOEN O.l.v. Leep Glibber
BZZZ! BZZZ! BZZZ!
Hè?
Moet ik mijn idee VERKOPEN?
BZZZ!
CURSUS SLIM ZAKEN-DOEN O.l.v. Leep Glibber
Hmm! Met dat geld kan ik mijn werkplaats opknappen! Ik moet het zakelijk aanpakken!
BZZZ!

Later...
Ik heb er al mijn spaargeld ingestoken en flink wat reclame gemaakt!
Willie! Ben je thuis?
Zijn de droom-projectors te koop?
Ik wil er eentje!
Ik ook!
DROOM-PROJECTOR
BELEEF AL JE DROMEN OPNIEUW!
Droom zacht! HIHI!
Grote flensmoeren! Wat een boel geld!
KLIK!
Nooit gedacht dat je dromen ook kunt verkopen! HIHI!
Maar...
ARGH!
Wat gebeurt er?

Een nachtmerrie! Ik wil me die droom helemaal niet herinneren!
SLIK!
Vreselijk! Uit dat ding!
Op datzelfde moment...
SLIK!
Kom op, laat zien!
Hij is UIT!
Als mijn broertje ziet dat ik een CITROEN was in mijn droom, maakt hij me wekenlang het leven zuur!
En...
Na die nachtmerrie over weerwolven ben ik bang voor mijn schoonmoeder!
Ik droomde dat ik op kantoor rondliep in een paars badpak! Iedereen lachte me uit!
Uiteindelijk...
Sorry, ik wil mijn geld terug!
Je eigen dromen terugkijken is helemaal niet leuk!
Oh...


ZUCHT! Mijn droom om een succesvol zakenman te worden zal wel altijd een droom blijven...
DING DONG!
Nog meer ontevreden klanten?
Willie! Heb je nog uitvindingen die geld kunnen opleveren?
Niet echt, meneer Duck!
Mijn droom-projector was geen succes!
Een droomprojector? Hoe werkt zo'n ding?
Hij laat overdag zien wat je 's nachts hebt gedroomd!
Hmm! Kan hij je ook 's nachts laten dromen over wat je OVERDAG hebt gezien?
Met een kleine aanpassing, ja! Maar waarvoor?
Wie wil er nu dromen over werk? Of school?
Ik ruik zaken! Bouw er maar eentje om!
Mij best!
Volgende week kom ik het prototype ophalen!

Een week later...
Ik hoor niets van meneer Duck! Hij ziet vast ook wel in dat zo'n droomprojector nutteloos is!
SLIK!
DROMEN KOMEN UIT!
DE DROOMPROJECTOR LEEF HET LEVEN VAN EEN STER!
Met een droomprojector kun je het leven leiden van je favoriete acteur, sportheld of popster!
Wat vind je ervan, Willie?
Eh...
Briljant! Iedereen wil dromen over een mooier leven! Waarom ben ik daar zelf niet opgekomen?
Jij hebt een neus voor uitvindingen! Ik voor zaken!
Als ik een keer over *UW* werkdagen mag dromen, weet ik eindelijk eens hoe het is om een goede zakenman te zijn! **HAHA!**
uit

UIT DE HOOGTE

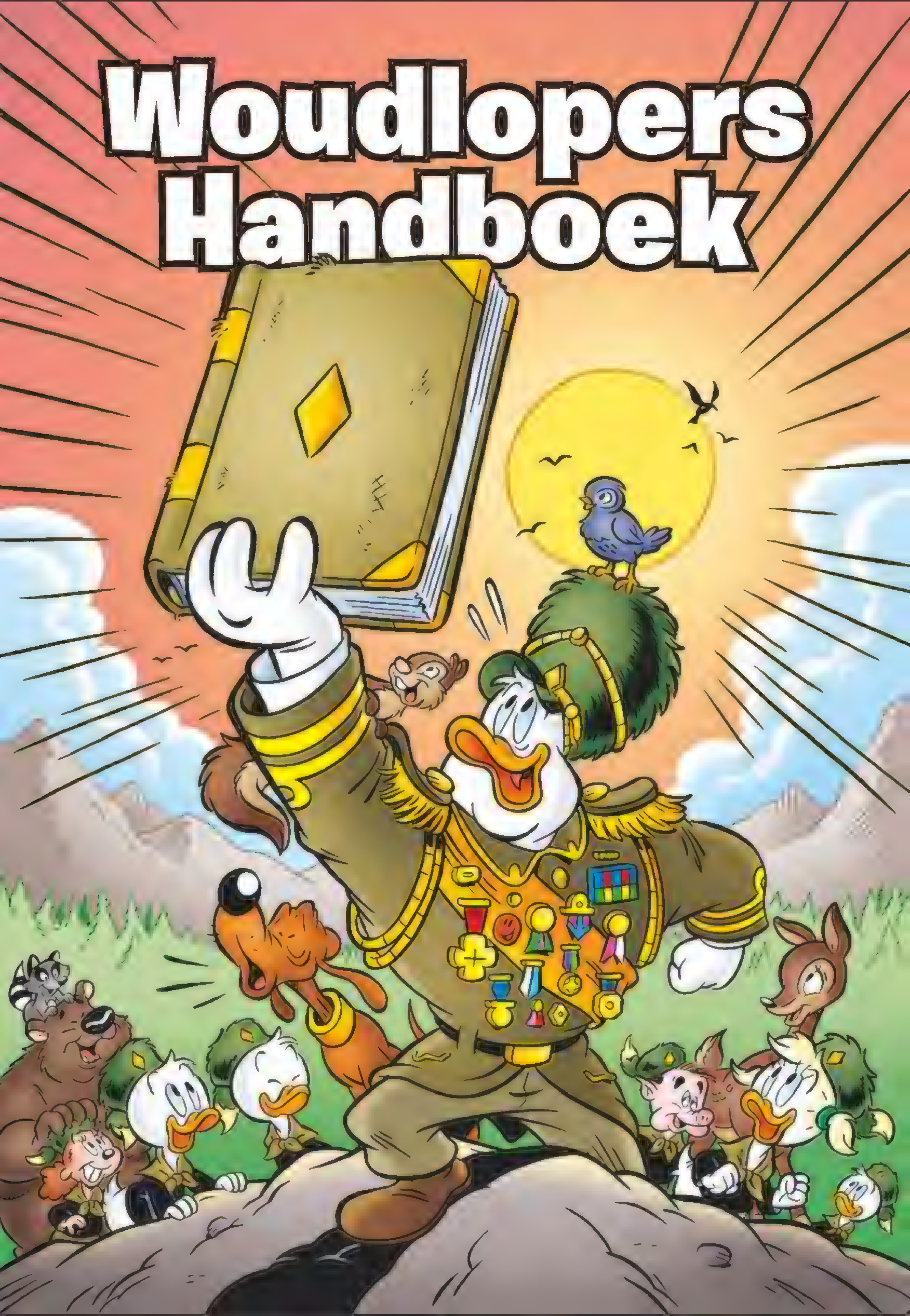
Dagobert Duck is het lachertje van de biljonairsclub geworden, omdat hij zo'n ouderwetse goudzoeker is. Uit boosheid gaat hij een weddenschap aan met Rockerduck en begint er een wel heel bijzondere schattenjacht…

NIEUW!

Nu in de winkel of bestel via

DonaldDuck.nl/pockets

EVEN LEKKER DONALD DUCKEN


Woudlopers
Handboek

GEHEIM!

Voorwoord uit het Handboek van de Jonge Woudlopers (eerste druk 1901).

Beste Jonge Woudloper,

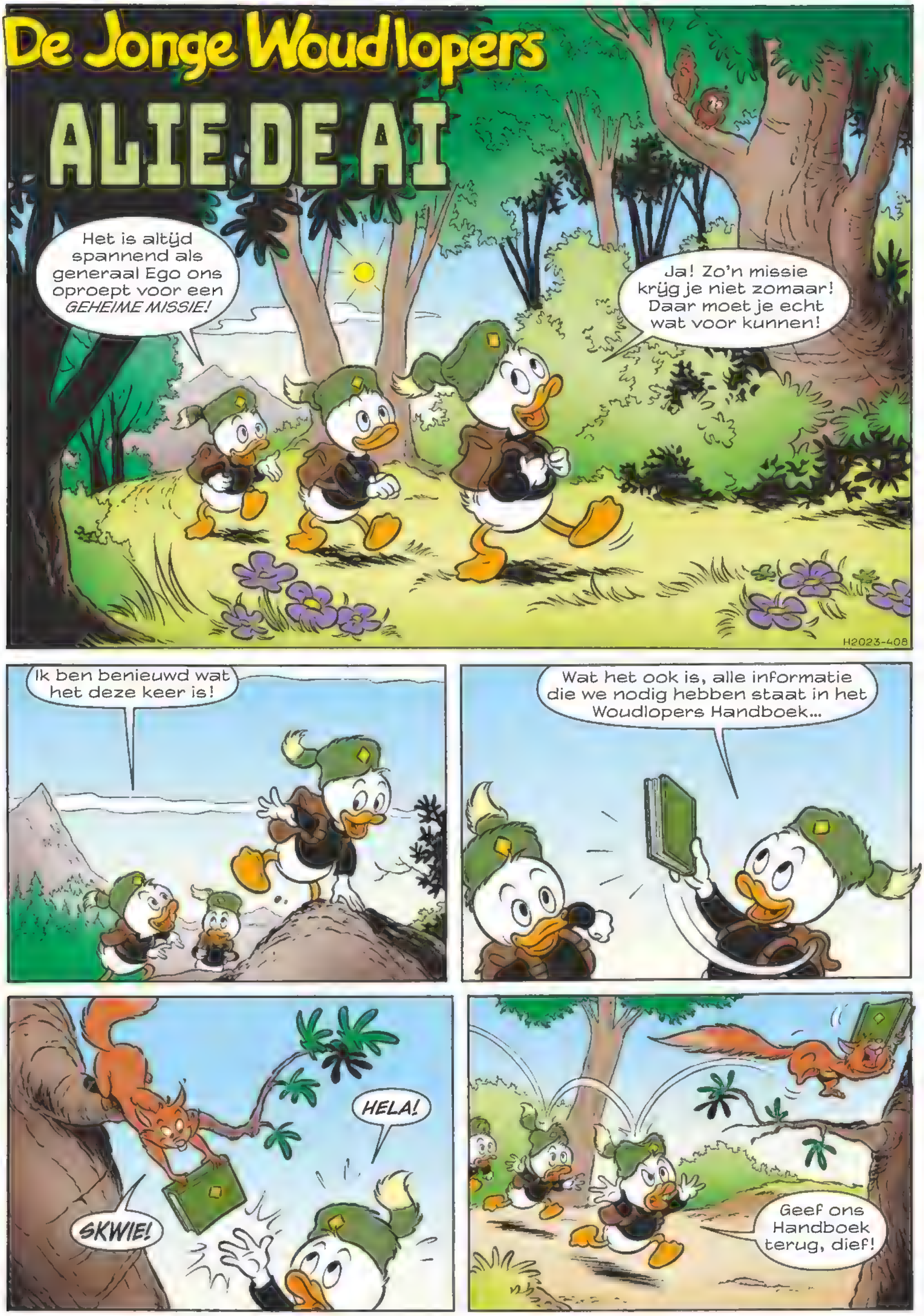
Toen mijn vader, Cornelis Prul, Duckstad stichtte, was het leven lang niet zo comfortabel als nu. Vandaag de dag hebben we elektriciteit, een snelle telegraafverbinding en de eerste automobiel tuft reeds door de straten. Ja, de toekomst van Duckstad ziet er zonnig uit! Dit is mede te danken aan het groepje dappere jongelui dat mijn vader vroeger bijstond met raad en daad. Ik heb besloten er een officiële organisatie van te maken: de Jonge Woudlopers!
Het boek dat je nu in handen hebt, bevat alle beschikbare kennis van heden en verleden. Mijn opvolgers zullen het voortdurend aanvullen. Bewaak dit Handboek van de Jonge Woudlopers goed. Want kennis is macht. En die mag beslist niet in verkeerde handen vallen!
Veel succes, Jonge Woudloper! Dat je maar vele medailles, vaantjes en insignes moge behalen. Wie weet schop je het ooit tot H.O.P.M.A.N. of A.K.E.L.A.**!*

Was getekend,

Theodoor Prul

Februari 1901.

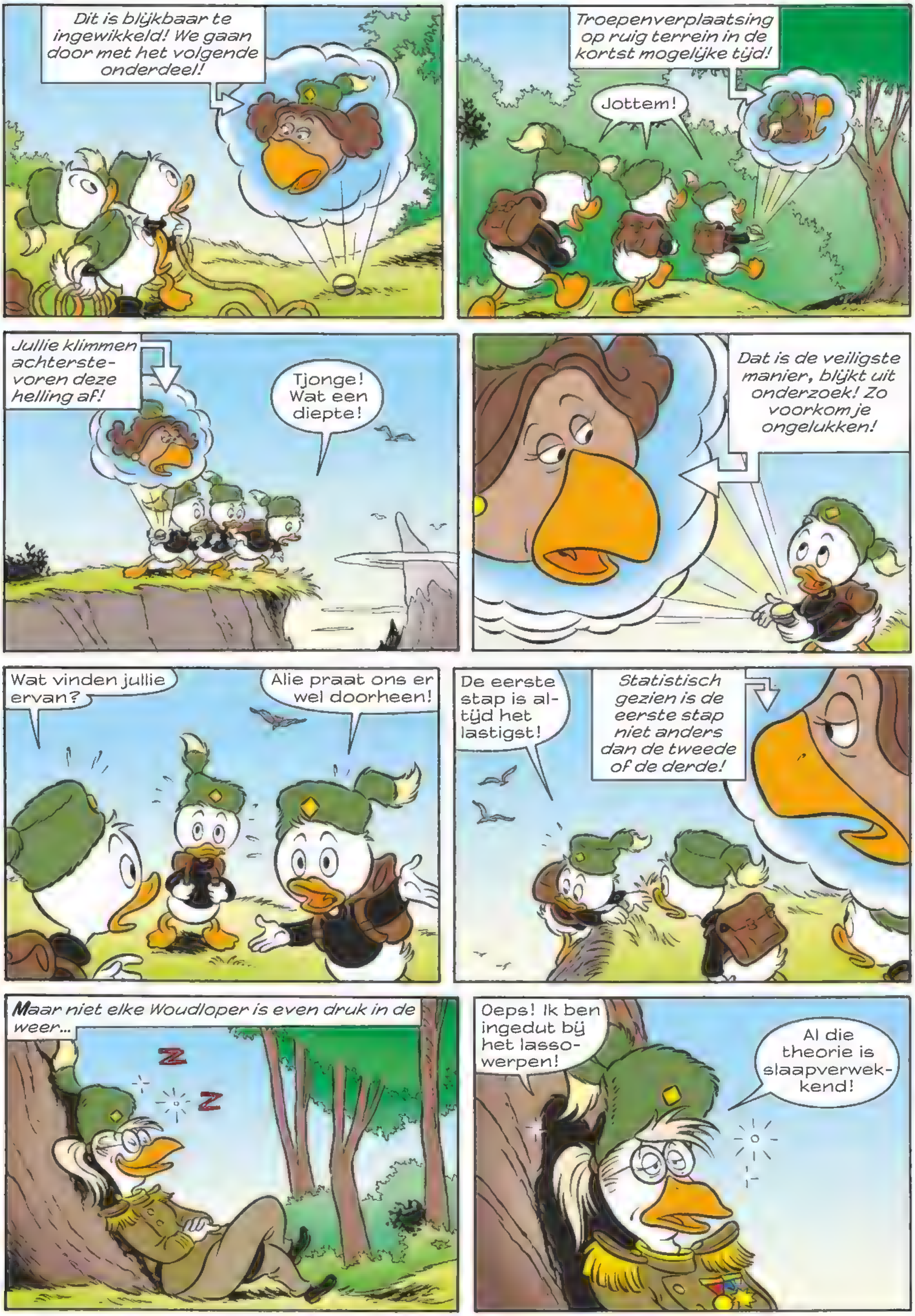
*Heldhaftige, Overzichthoudende Praalhans Met Alle Natuurkennis.
**Atypische Knopenlegger En Liefhebbende Alleskunner.


De Jonge Woudlopers
ALIE DE AI
Het is altijd spannend als generaal Ego ons oproept voor een *GEHEIME MISSIE!*
Ja! Zo'n missie krijg je niet zomaar! Daar moet je echt wat voor kunnen!
H2023-408
Ik ben benieuwd wat het deze keer is!
Wat het ook is, alle informatie die we nodig hebben staat in het Woudlopers Handboek...
SKWIE!
HELA!
Geef ons Handboek terug, dief!

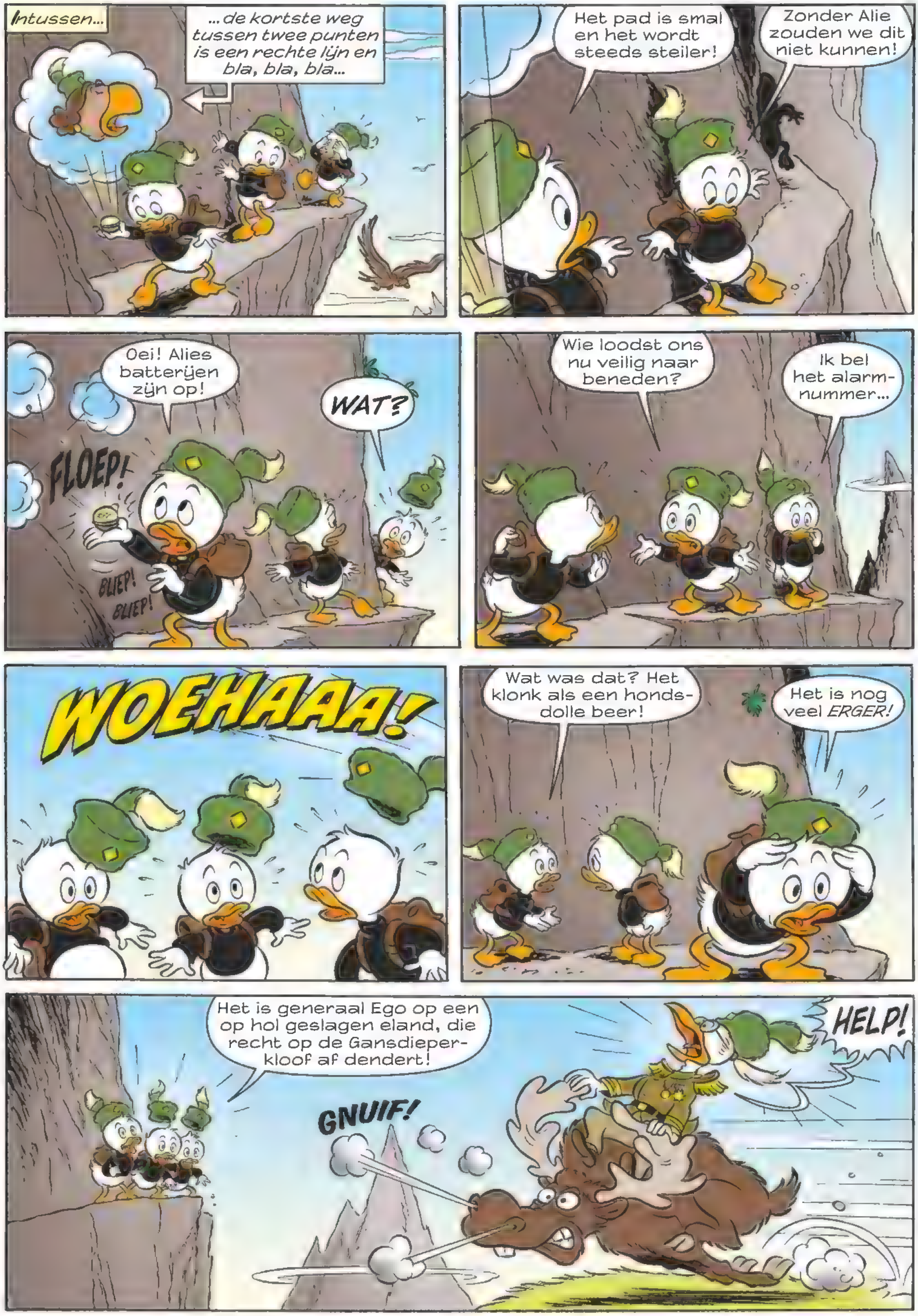
*Meester Warbol: "AI betekent artificial intelligence, en dat is weer Engels voor kunstmatige intelligentie!"

Alie verzorgt jullie Woudloperstraining! Ik houd een oogje in het zeil!
Jullie eerste les vandaag is de LOKROEP!
Vul je longen met twee derde zuurstof, houd je vingers bij je neusgaten en pers de lucht dan met een druk van 0,4 bar door het strottenhoofd...
BWAAK!
...en gebruik je snavel als trompet!
Oh, sorry! Ik liet me even gaan!
?
?
?
BWAAK!
Dat was de strijdkreet van de sus scrofa, ook wel bekend als het everzwijn!
SLIK!
BWAAK!
Een zwijn haalt een topsnelheid van 40 kilometer per uur!
Snel, klim in die boom!

Een zwijn kan echter niet in bomen klimmen!
GRMPF!
Dat zal ze leren me lastig te vallen!
De kust is veilig! Klim maar naar beneden!
We gaan nu verder met lassowerpen!
Het is belangrijk dat het touw lang genoeg is en voldoet aan alle veiligheidseisen!
?
Hier is het touw, Alie!
GAAP!
Voor de perfecte worp houd je rekening met de zwaartekracht, de windkracht en de werphoek!
?
Vergeet bij het lassowerpen ook de stelling van Pythagoras niet! Strek je arm! De diagonaal loopt altijd parallel aan...
Eh... kunnen we opnieuw beginnen?
?
Z

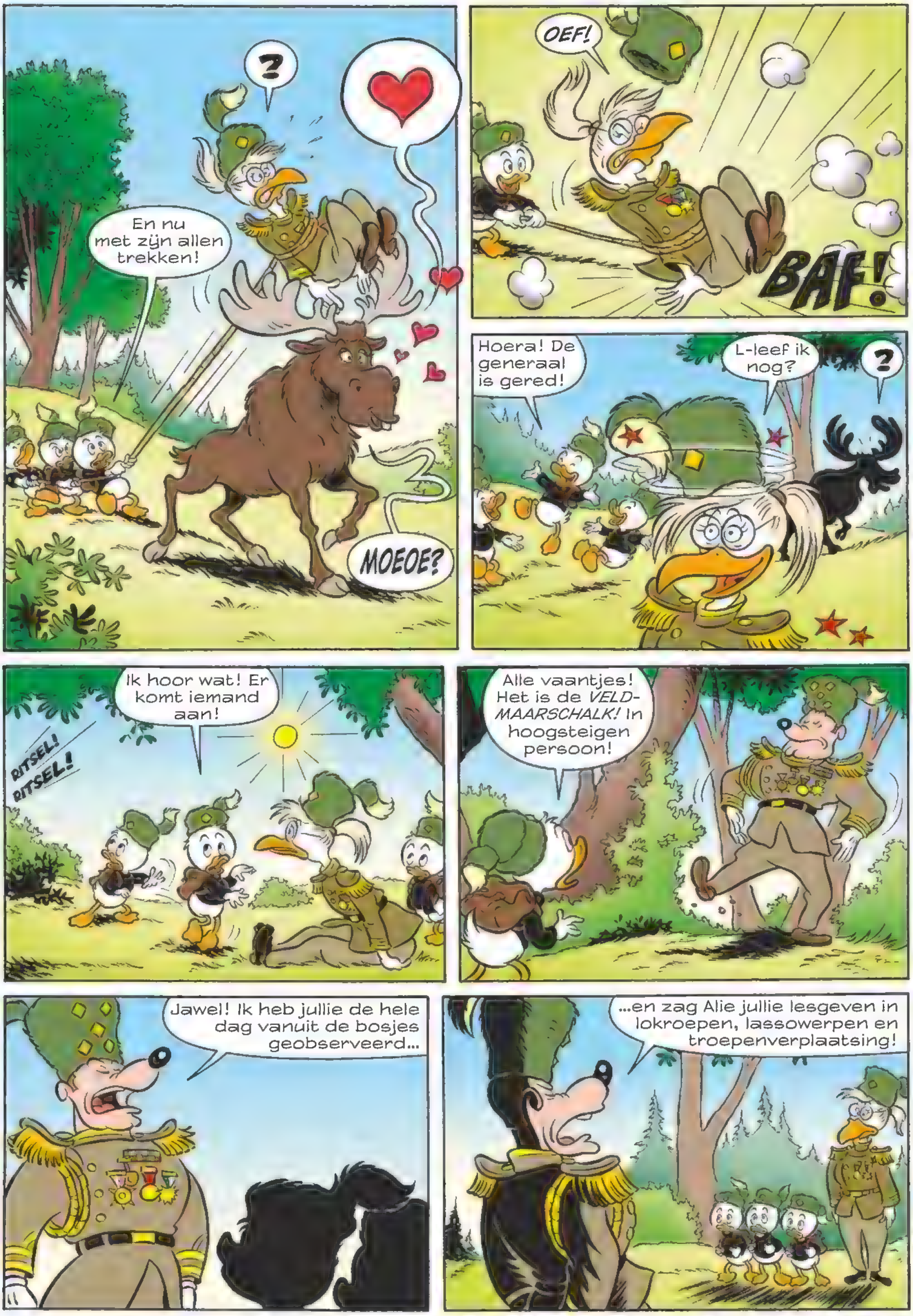

Dit is blijkbaar te ingewikkeld! We gaan door met het volgende onderdeel!
Troepenverplaatsing op ruig terrein in de kortst mogelijke tijd!
Jottem!
Jullie klimmen achterstevoren deze helling af!
Tjonge! Wat een diepte!
Dat is de veiligste manier, blijkt uit onderzoek! Zo voorkom je ongelukken!
Wat vinden jullie ervan?
Alie praat ons er wel doorheen!
De eerste stap is altijd het lastigst!
Statistisch gezien is de eerste stap niet anders dan de tweede of de derde!
Maar niet elke Woudloper is even druk in de weer...
Z
Z
Oeps! Ik ben ingedut bij het lassowerpen!
Al die theorie is slaapverwekkend!

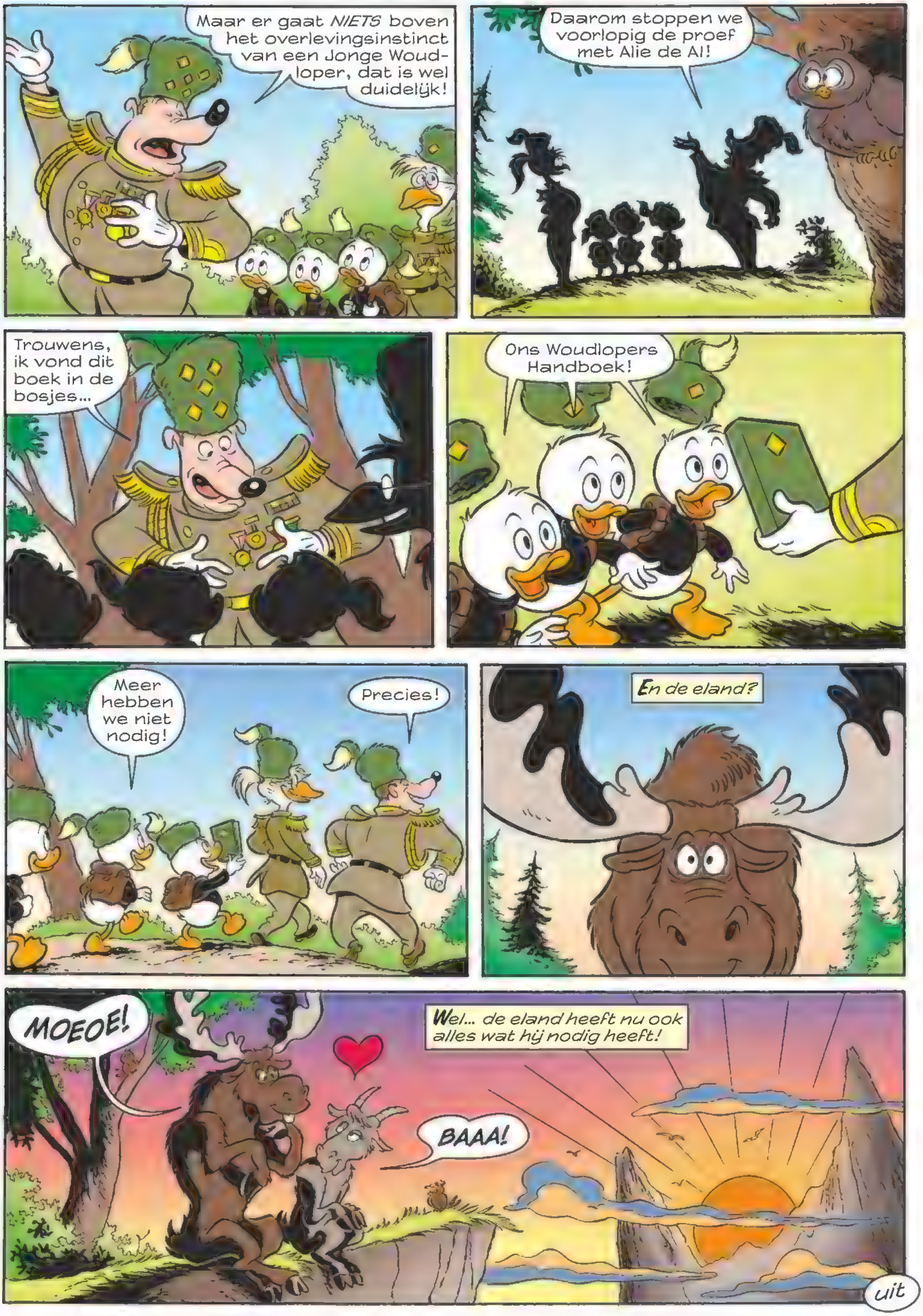
Maar waar zijn majoors Kwik, Kwek en Kwak?
Zonder mij zijn ze reddeloos verloren!
Ik moet ze vinden!
KWIK! KWEK! KWAK! WAAR ZIJN JULLIE?
Wacht! Alie heeft een gps-signaal! Ik kan haar vinden met mijn mobiel!
Even kijken...
Oh, nieuwe flaterfilmpjes!
HAHA! Hij viel omdat hij niet keek waar hij liep!
GANSDIEPER-KLOOF GEVAAR!
De sufferd!
AAAH!
WAAR IS DE GROND GEBLEVEN?
AU!
PLOF!



Intussen...
...de kortste weg tussen twee punten is een rechte lijn en bla, bla, bla...
Het pad is smal en het wordt steeds steiler!
Zonder Alie zouden we dit niet kunnen!
Oei! Alies batterijen zijn op!
FLOEP!
BLIEP! BLIEP!
WAT?
Wie loodst ons nu veilig naar beneden?
Ik bel het alarmnummer...
WOEHAAA!
Wat was dat? Het klonk als een hondsdolle beer!
Het is nog veel ERGER!
Het is generaal Ego op een op hol geslagen eland, die recht op de Gansdieperkloof af dendert!
GNUIF!
HELP!

De generaal loopt gevaar! Er zit maar één ding op!
Het Woudlopers-protocol! Blaas op de hoorn, majoor Kwik!
Meteen, majoor Kwek!
BAA?
Oeps!
PRÁÁÁP!
MOEHOEOE!
?
MOEOE?
Er kwam een berggeit op af!
Denk aan het Woudlopers-protocol!
BAAA!
BAF!
Majoor Kwik, de lasso!
HELP! HELP ME DAN!
BAAA!
?
?


?
En nu met zijn allen trekken!
MOEOE?
OEF!
BAF!
Hoera! De generaal is gered!
L-leef ik nog?
?
Ik hoor wat! Er komt iemand aan!
RITSEL! RITSEL!
Alle vaantjes! Het is de *VELD-MAARSCHALK!* In hoogsteigen persoon!
Jawel! Ik heb jullie de hele dag vanuit de bosjes geobserveerd...
...en zag Alie jullie lesgeven in lokroepen, lassowerpen en troepenverplaatsing!



Maar er gaat NIETS boven het overlevingsinstinct van een Jonge Woud-loper, dat is wel duidelijk!
Daarom stoppen we voorlopig de proef met Alie de Al!
Trouwens, ik vond dit boek in de bosjes...
Ons Woudlopers Handboek!
Meer hebben we niet nodig!
Precies!
En de eland?
MOEOE!
Wel... de eland heeft nu ook alles wat hij nodig heeft!
BAAA!
uit

Bestel op DonaldDuck.nl/thuis

* Prijzen zijn exclusief eventuele verzendkosten. Abonnees van Duck-titels ontvangen 10% abonneekorting op geselecteerde producten
De korting wordt automatisch verrekend in het winkelmandje aan de hand van het adres. Levering is mogelijk binnen Nederland & België.
Prijswijzigingen, druk- en zetfouten voorbehouden. Kijk voor alle voorwaarden op Shop.DonaldDuck.nl

Woudlopers Handboek

DE PADEN OP, DE LANEN IN

Welke sporen zijn van wie? En ken jij de lokroep van een wild zwijn? Met deze tips herken je voortaan dierengeluiden en pootafdrukken. En je leert hoe je zelf kunt schatzoeken!

Lokroepen herkennen

Het kan handig zijn om dierengeluiden te herkennen. Zeker als er een wild zwijn of vreemde vogel in de buurt is.

Dier	Geluid
Berggeit	Zacht gemekker
Eland	... (Elanden maken zelden geluid)
Pechvogel	WAK!
Wild zwijn	Knus knorren
Wilder zwijn	Boos brommen
Wildst zwijn	Zeer luid grommen

ZELF SCHATZOEKEN

Spoorzoeken is spannend! Laat een verkenner een spoor met verschillende tekens uitzetten. Spoor diegene nu op aan de hand van duidelijke tekens. Probeer zo veel mogelijk materiaal uit de natuur te gebruiken, zoals takjes, dennenappels, bijzondere bladeren, steentjes, etc.

Spreek van tevoren een aantal tekens af. Voorbeelden:

Deze kant op!

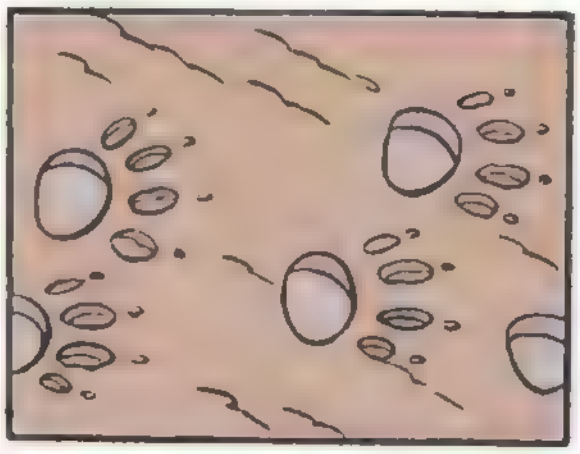
Omkeren!

Hier niet in gaan!

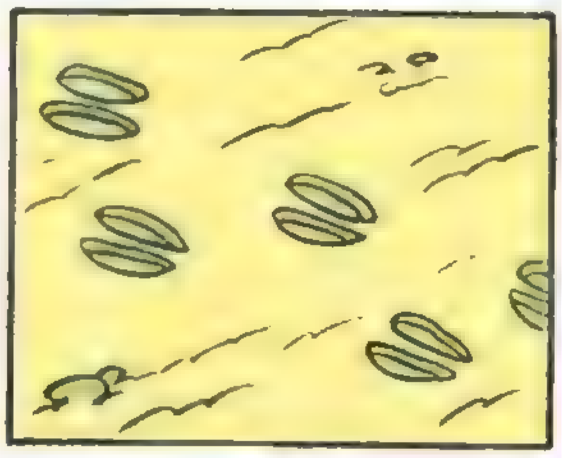
Dierensporen speuren

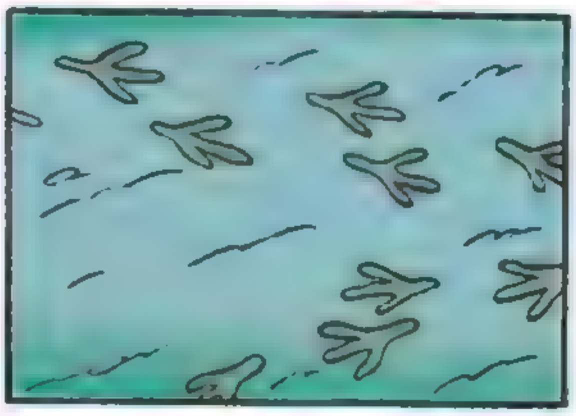
Dieren doen meestal hun best om geen sporen achter te laten. Maar wie goed kijkt, kan zó zien of er een dier is langsgekomen.

Roofdieren maken dit soort afdrukken. Hier liep een hond:

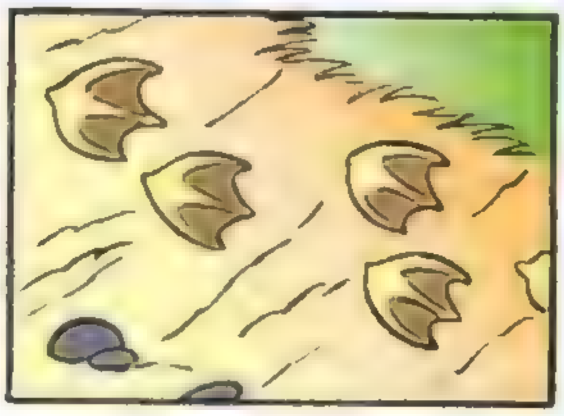


Graseters, zoals schapen, herten en koeien, hebben hoeven.





De meeste vogels lopen niet, maar maken kleine sprongetjes.



Watervogels hebben zwemvliezen tussen hun poten.

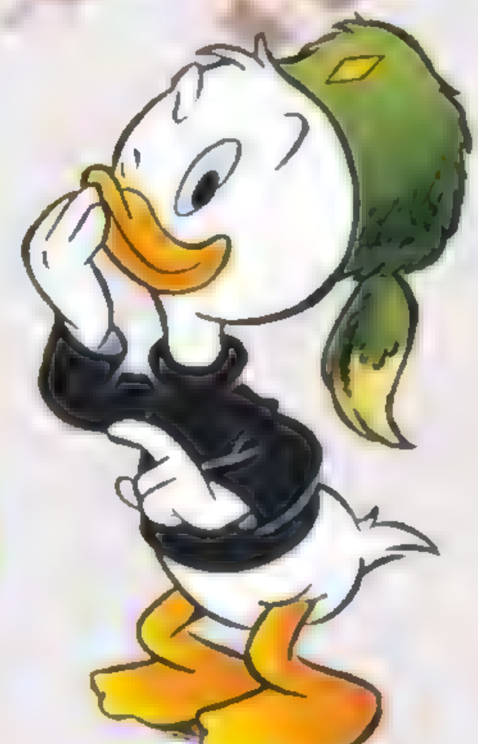
~~In~~ Uit de knoop

Welke vijf knopen zijn échte knopen? En aan welke touwtjes kun je trekken tot je een ons weegt, maar zal er nooit een knoop ontstaan?

Oplossing: Piraat.

LET OP

Het is te allen tijde belangrijk om zeer zorgvuldig met het Woudlopers Handboek om te gaan. Dit naslagwerk dient nimmer uit het oog te worden verloren. Gebeurt dit door onvoorziene omstan[illegible]gheden tóch, dan zijn de co[illegible] niet te [illegible]



BEKNOPTE KNOPENCURSUS

Een ware Woudloper is goed in knopen leggen. Er bestaan talloze knopen. Kun jij er een touw aan vastknopen?

De doorgehakte knoop

De gordiaanse knoop was een legendarische knoop die niemand uit elkaar kon halen. Toen Alexander de Grote in 333 v.Chr. de stad Gordius had veroverd, probeerde hij de beroemde knoop te ontwarren. Want als dat lukte, mocht hij de baas worden van heel Azië. Uiteindelijk hakte hij uit frustratie de knoop door met zijn zwaard. De uitdrukking 'de knoop doorhakken' wordt daarom nog steeds gebruikt om een probleem met daadkracht op te lossen.

De eindjes aan elkaar knopen

Zijn de einden van je touw niet lang genoeg, dan kun je ze niet aan elkaar vastknopen. Hetzelfde geldt voor geld. Donald Duck houdt aan het eind van zijn salaris steeds een stukje maand over. Dan moet hij overwerken bij oom Dagobert om toch 'rond' te komen.

De knoop in je oren

Ouders en leraren zeggen het vaak: 'Knoop het goed in je oren!' Ze bedoelen hiermee: onthoud het goed! Maar wat er meestal gebeurt is dat de uitdrukking wel het ene oor in gaat, maar het andere net zo snel weer uit.

SPEURPLAAT

Hopman Breedborst is bijna uitgebadderd, maar... WAK! Waar is zijn uniform?

SPEUR MEE NAAR ZIJN:

- Hoed
- Jas
- Rechterschoen
- Linkerschoen
- Sjerp (waar hij zijn medailles op kan spelden)
- Twaalf* medailles.

*Thuis heeft hij er nog veel meer, hoor!

© Disney

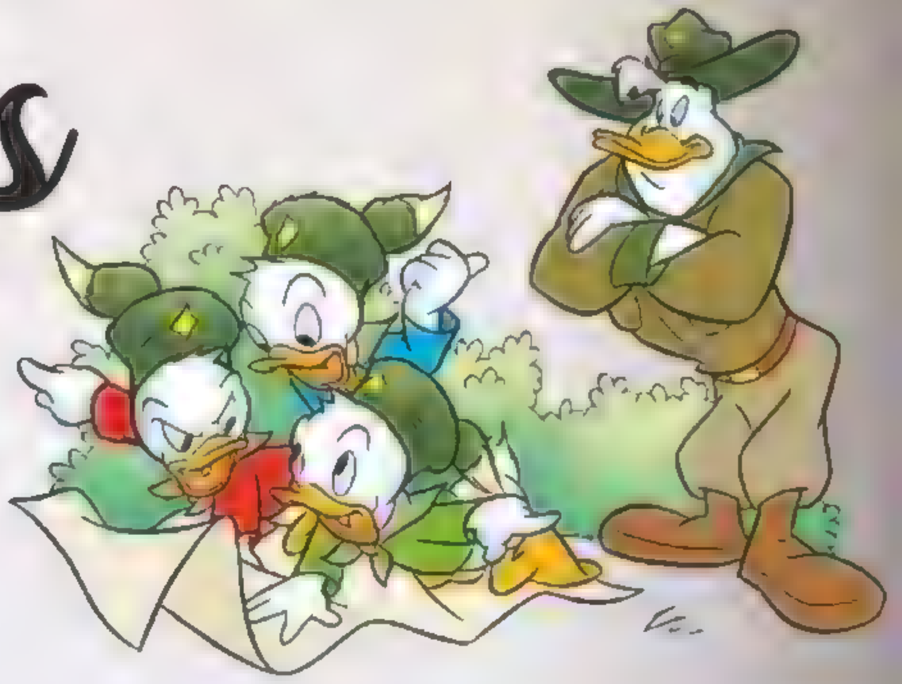
Bulletje Beer
EEN VREEMDE VOGEL
H2023-409
Wat zal ik vandaag gaan doen?
Eten of slapen?
Ik lig de hele winter al te slapen!
Dan is het dus tijd om te eten!
Even mijn koelkast checken!
Wacht eens! Wij beren hebben helemaal geen koelkast!
Dan wordt het toch slapen!
BONK!
AUTSJ!
Hou je rommel bij je, pluim-staart!
Wat is dit? Een *BOEK?*

Er staat een plaatje in van een vliegend paard!
MYTHISCHE DIEREN
PEGASUS
Als ik vleugels had, kon ik overal makkelijk eten vinden!
Wacht eens! Ik kan mijn eigen vleugels maken!
Snel een zak regelen om veren in te verzamelen!
Buurtjes, ik kom eraan!
En zo begint...
De hamsters houden weer een kussengevecht!
HIHIHI!
...het grote verzamelen!
Ik wist dat het vandaag poetsdag was!
Bij de kippen...
Alarm! De vos komt eraan!
TOK!
TOK!
HIHI!

De zak zit helemaal vol!
Nu nog wat takken om de vleugels vorm te geven!
Mijn huis!
En een naald!
Tijd om alles aan elkaar te naaien!
Mijn vleugels zijn klaar!
Hiermee kan ik op mijn gemak vanuit de lucht eten opsporen!
Hapjes, ik kom eraan!
Of misschien niet...

OEMPF!
BOMP!
Mislukt! Ik had het kunnen weten!
En dat komt allemaal door dat stomme boek!
Weg ermee!
Tjonge! Wat een hoop veren! Perfect om me te vermommen als kip!
Jouw veren ruilen tegen een emmer *BLAUWE BESSEN?*
En dus...
Hopelijk vind ik de volgende keer een *KOOKBOEK...*
HIHI!
uit

Woudlopers Handboek



EERSTE HULP BIJ VERDWALEN

Volg deze E.H.B.V-cursus en je blijft altijd op het rechte pad*.

*Niet geschikt voor Booswichten, Zware Jongens en ander gespuis.

Knutsel een kompas

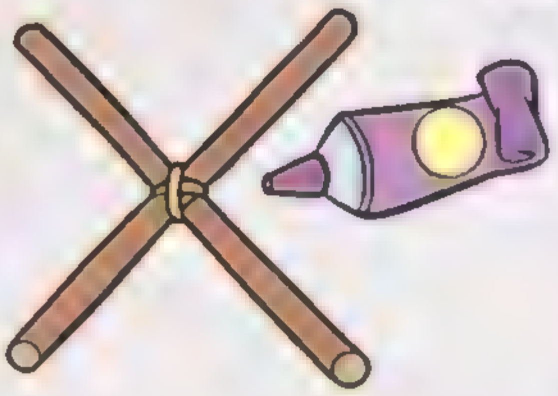
Het kompas is een handig, magnetisch instrument. De rode wijzer kan vrij ronddraaien en wijst altijd naar het noorden: de magnetische noordpool. Het kompas wordt al eeuwenlang gebruikt om de weg te vinden.

Dit heb je nodig:

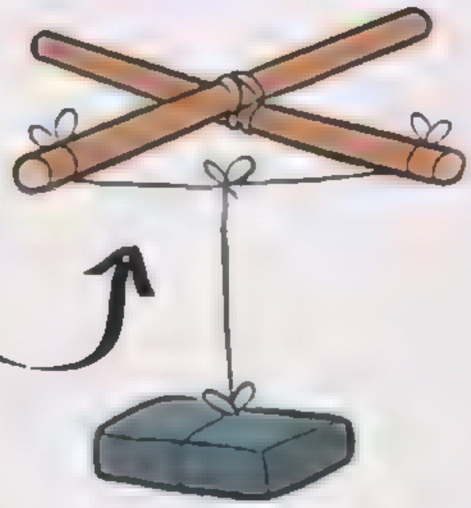
- Dun en soepel garen
- Lijm
- Dun touw
- Magneetje
- Twee houten stokjes van ongeveer 30 cm

Dit moet je doen:

1. Plak de twee stokjes in de vorm van een X aan elkaar. Bind een touwtje om het geplakte punt en knoop het vast.



2. Bind een stuk touw tussen twee uiteinden van de X. Bind een stuk garen om de magneet en knoop het andere uiteinde aan het midden van het touw.



3. Houd de X vast aan de uiteinden zonder touwtje. Laat de magneet rustig ronddraaien tot hij tot stilstand komt.

4. Je kompas is klaar en zal je altijd het noorden wijzen. Hopelijk kun je daarmee de rest van je reis verder zelf uitvogelen.

Als het niet lukt, wil een volwassene je vast wel even helpen!

Onderwaterkijker

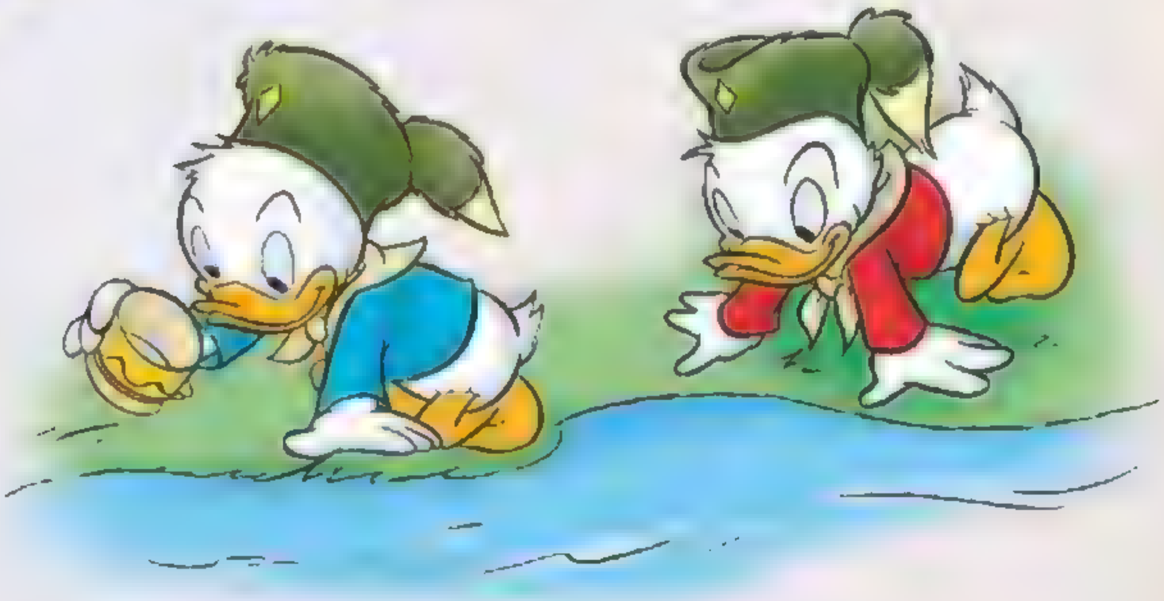
Rivieren zijn voor vissen een soort wegen. In Finland zwemt de zalm elk jaar de rivier óp. En ook de Europese paling moet vanuit zee de weg zien te vinden naar zijn geboorterivier. Gebruik een onderwaterkijker om deze wonderlijke wereld te ontdekken - zonder zelf nat te worden!

Dit heb je nodig:

Leeg blik
Blikopener
Plastic (doorzichtig) folie
Touwtje

Dit moet je doen:

1. Maak het lege blik goed schoon. Haal de bodem eruit met een blikopener. Doe dit heel voorzichtig!
2. Vouw plastic folie om één kant van het blik. Het plastic mag niet te strak zitten.
3. Doe een touwtje om het plastic, zodat het goed blijft zitten.



Testen maar! Ga aan de kant van het water op je buik liggen. Houd het blik met het plastic naar beneden in het water, daardoor wordt het een soort vergrootglas. Zo kun jij alles rustig bekijken zonder de onderwaterwereld te verstoren. Slim!

Fabelwezens

Fabelwezens, zoals weerwolven, eenhoorns en draken, zijn door mensen verzonnen. Ze komen voor in sprookjes, legendes en in mythes.

Nederwezens

Iedereen heeft weleens van Bigfoot of het monster van Loch Ness gehoord. Maar ken je de Nederlandse Sommeltjes ook? Dit zijn een soort aardmannetjes die in het donker dansen en als de zon begint te schijnen, verstenen ze. Vroeger zouden Sommeltjes mensen helpen met klusjes.

Pegasus

Een beroemd wezen uit de Griekse mythologie is Pegasus. Meestal wordt dit vliegende paard afgebeeld als een witte hengst met grote vleugels.

Wat is niet waar over Pegasus?

A. Pegasus was een houten achtbaan in de Efteling.

B. Pegasus' ouders waren een zeegod en een merrie.

C. Pegasus is de naam van belangrijke spionage-software.

Antwoord B is niet waar. Volgens de Griekse mythologie ontstond Pegasus uit de zeegod Poseidon en het wezen Medusa - die met het slangenkapsel.

Goofy geeft les over...
de jonge Woudlopers
Ik mag mee op kamp met de Jonge Woudlopers! Aardig hè, van hopman Breedborst*!
Misschien krijg ik dan ook wel zo'n mooie medaille!
De woudloperij lijkt sterk op scouting. Oprichter van die beweging (1908) was de Engelse generaal Baden Powell...
Wij dob dob dob!
Woef!
Theodoor Prul was de zoon van Cornelis Prul, de stichter van Duckstad...
Ik moet en zal ook iets stichten!
Desnoods brand!
Gelukkig bedacht hij de Jonge Woudlopers!
*Hij heet eigenlijk Meindert Ganzenlever. Maar ja, da's niet erg stoer.
Een Woudloper weet alles van knopen. Een paar voorbeelden...
PLATTE KNOOP.
TROMPETSTEEK.
WARBOEL.
(Zojuist uitgevonden door Goofy.)
PAALWORP.
BROEKSKNOOP.
Het Handboek van de Jonge Woudlopers is een onuitputtelijke bron van kennis. Alles staat erin, van het periodiek systeem tot en met een recept voor gestoofde mierenteentjes in ooievaarskuitenvet. Maar... alleen een officieel beëdigde Woudloper mag erin lezen!
H2023-372

Woudlopers zijn gek op medailles, zoals de V.E.R.D.W.A.A.L.D. * voor spoorzoeken...
*Voortkruipende, Excellente Rondspeurder Die Werkelijk Alles Al Liggend Doorgrondt.
...de H.A.R.I.N.G.* voor kamperen...
*Hoog Aangeschreven Regelneef In Natuurrijke Gebieden.
...de K.D.O.B.U.J.D.* voor natuurbescherming...
*Kijk Dan Ook Beter Uit Je Doppen.
...en de E.H.B.O. * voor hulpverlening.
EHBO
*Eerste Hulp Bij Ongelukken (had je kunnen weten).
Rekruut Goofy, ik heb zelden iemand meegemaakt die *ZO* ongeschikt is voor de Woudloperij als jij!
Maar omdat we veel van je geleerd hebben - vooral hoe het *NIET* moet - krijg je deze speciale medaille!
Gefeliciteerd met de *E.Z.A.Z.M.M.D.D.M.G. E.O.N.W.B.K.**!
HOERA! LEVE GOOFY!
*Er Zijn Al Zo Megaveel Medailles Dat Dit Malle Geval Er Ook Nog Wel Bij Kan.
uit

Wat is jouw Woudlopersnaam?

Check voor de eerste letter van je voornaam het linker rijtje, en voor de eerste letter van je achternaam het rechter rijtje! En plak de namen daarna achter elkaar!

- A Aanwezige
- B Beregoede
- C Creatieve
- D Dolenthousiaste
- E Eend-liefhebbende
- F Flierefluitende
- G Grutjes-roepende
- H Huppelende
- I Intelligente
- J Jolige
- K Koninklijke
- L Lapzwans vermijdende
- M Machtigste
- N Nieuwsgierige
- O Olijke
- P Puntgave
- Q Quad-rijdende
- R Reddende
- S Snaveldragende
- T Tentafbrekende
- U Uitmuntende
- V Veerachtige
- W Wonderlijke
- X Xylofoon pingelende
- Y Yoghurt slurpende
- Z Zonnige

- A afvalraper.
- B bananenpeller.
- C chipsknager.
- D duitenduiker.
- E eendenkenner.
- F flikflak-expert.
- G gruttenverslinder.
- H huttenbouwer.
- I ijsproever.
- J jakhals-imitator.
- K knopenlegger.
- L lokroepdeskundige.
- M mattenvlechter.
- N natuurliefhebber.
- O oehoe-roeper.
- P Puindorp-beschermer.
- Q quizmaster.
- R redder in nood.
- S slaapzakuitklopper.
- T tentharing-omzeiler.
- U uilenbaluitpluizer.
- V vlotvaarder.
- W waterfietser.
- X xylofoon-stemmer.
- Y Yeti-vriend.
- Z zeilfanaat.

MIJN WOUDLOPERSNAAM IS:

De Zware Jongens
IN VERKEERDE HANDEN
HAHAA! Onze ontsnapping uit de bak is een succes!
Nu snel een plek zoeken om te schuilen!
H2023-410
ARGH!
ARGH!
BOF!
Waar komt dat boek vandaan?
Voorzichtig! Misschien is het een val!
Oh! Niet te geloven!
Zit er poen in?
Dit is een Handboek van de Jonge Woudlopers!
En dus? Zien wij eruit als Woudlopers?
Druiloor! Dit boek bevat alle informatie die er bestaat!
Klinkt als een zoekmachine!
Zelfs zoekmachines weten niet alles! Het Handboek is andere koek!

Er staan *TOPGEHEIMEN* in! En geen reclame en nepnieuws!
Ja, hoor! Vast...
Wat is de code van Dagobert Ducks geldpakhuis, hm?
Eens kijken! Dago's geldpakhuis... pagina 342...
Hier staat dat er helaas geen privacygevoelige informatie gedeeld wordt!
GRIS!
Oké! Vertel ons dan maar waar we moeten schuilen voor de politie in het bos!
Er is een hoofdstuk voor weglopers!
Je moet een natuurlijke snelweg volgen voor een snelle ontsnapping!
Een rivier! Da's de makkelijkste weg om snel door het bos te reizen!
En daar drijft een boomstam!

Precies wat we nodig hebben!
Opstappen, heren!
Briljant! Dat Handboek heeft inderdaad op alles een antwoord!
!
Eh... ik heb nog een kleine vraag!
Vraag maar raak! Ik zoek het antwoord op!
Wat doen we om aan die waterval te ontkomen?
Een moment...
Hoe spel je waterval?
GEEN IDEE!
AAAH!
Aha! Hier staat iets!

PLONS!
Het Handboek is weg!
Kijk nou! De Zware Jongens! We waren net naar jullie op zoek!
De POLITIE?
We staan zeker weer onder arrest?
Bingo!
Dat Woudlopers prutboek heeft ons rechtstreeks naar de politie geleid!
WAT? Hebben jullie een Handboek van de Jonge Woudlopers gebruikt?
HAHA! Geen wonder dat jullie ontsnapping is mislukt!
?
?
?
In het Handboek zit iets ingebouwd tegen misbruik! En nu, vort! Terug naar de gevangenis met jullie!
?
uit

Op bezoek bij...

1. Luisterde in een avontuur in 2006* nog naar de naam Meindert Ganzenlever. Vond dit echter niet stoer genoeg en liet het wijzigen in Wiebe Breedborst.
2. Woont in een tent in de achtertuin van zijn moeder. Krijgt weleens op zijn kop als hij tot laat ligt te lezen…
3. Is bang voor uilen en heeft daardoor één medaille niet behaald: de T.U.U.R (Toffe Uitpluizer van Uilenballen en andere dierlijke Resten).
4. Werkt vaak samen met scoutinggroep De Roodkapjes. Al roven ze ook graag elkaars vlag…
5. Generaal Snuf – speurneus én mascotte van de Jonge Woudlopers – slaapt elke avond aan zijn voeten!
6. Heeft het record 'marshmallows proppen' op zijn naam staan: er passen er maar liefst 36 tegelijk in zijn snavel!
7. Checkt vaak de dierensporen in het Handboek, want in het Duckstadse bos barst het van de beren!
8. Over beren gesproken… zijn geliefde Bob gaat óveral mee naartoe! Al wordt hij ook weleens weggemoffeld in een slaapzak…

*Nu te lezen in de Donald Duck app! Abonnee? Scan de QR-code!

De Jonge Woudlopers
H2023-352
Na maandenlang binnen zitten, kunnen we weer heerlijk naar buiten!
Tof!
Zo fijn om de zon weer op je armen te voelen!
De egeltjes komen weer uit hun winterslaap!
De vogels vliegen uit op zoek naar nieuwe maatjes!
De bomen staan weer in bloei!
SNIF!
SNIF! SNUF! SNOTTER!
Tjonge! Ik wist niet dat onze hopman zo gevoelig was!
BAH! SNURF! Ik was het even vergeten! Het is hooikoortstijd!
Geen betere plek om dan *BINNEN* te zijn!
SNIF!
uit

ADVERTENTIE

Donald Duck Shop

Een slaapkamer vol Duck

Verduck jouw kamer!

Nú met 20% korting!

Posters:
~~11,99~~ 9,56* p/s

Klok:
~~29,95~~ 23,96*

Zitzakken:
~~99,95~~ 79,96* p/s

Spaarpotten
~~11,95~~ 9,56* p/s

Dekbedovertrekken:
~~39,95~~ 31,96* p/s

Slaapzak:
~~39,95~~ 31,96*

Portemonnee:
~~12,95~~ 10,36*

© Disney

Kijk op DonaldDuck.nl/Slapen

*Prijzen zijn exclusief eventuele verzendkosten. Abonnees van Duck-titels ontvangen 10% abonneekorting op geselecteerde producten. De actie is geldig t/m 31 maart 2024. De korting wordt verrekend in het winkelmandje. Levering is mogelijk binnen Nederland & België. Prijswijzigingen, druk- en zetfouten voorbehouden. Kijk voor alle voorwaarden op Shop.DonaldDuck.nl

Zwarte Magica
BILJET OP DRIFT
Het is zover, Raafje! Vandaag zal het geluks-dubbeltje van mij zijn!
XPW DPG 062
De oude spreuk in dit toverboek zal me daarbij helpen!
Het is *OMKEER-MAGIE!* Daarmee ga ik een voorwerp vervloeken dat Dagobert gegarandeerd gaat aanraken!
POEF!
Een *BANKBILJET!*
Wie dit biljet in handen heeft, zal zijn meest geliefde bezit gaan haten en proberen ervan af te komen!

Dagobert zal van zijn geluksdubbeltje af willen! En dan is het van mij!
Ik moet voorzichtig zijn, want het is een krachtig middel!
Nu nog een slimme vermomming!
WOESJ!
HEH! HEH! Een oud vrouwtje valt niet op in het park!
En dus...
POEF!
Die ouwe vrek komt hier elke morgen de krant van gisteren lezen!
Precies op tijd!
Nu is het aan jou, kleintje!

HEH! HEH!
WOESJ!
Hé! Maar...
Oh nee!
FLAP!
Huh?
Jakkes! Een onhygiënisch bankbiljet op mijn snavel!
En ik heb vandaag al zo veel gevonden!

Ik ben die mazzel beu! Zo vermoeiend!
Misschien kan Donald me helpen mijn geluk kwijt te raken!
Dag, beste neef! Hoe gaat het?
Als je komt opscheppen over je geluk, laat dan maar! Ik ben niet in de stemming!
Snap ik! Sorry dat ik mijn geluk nooit met je deel! Maar ik wil het goed-maken!
Oh ja? Hoe?
Deze spulletjes geef ik aan jou!
Echt?
Ja, hoor! Iedereen verdient op zijn tijd een mazzeltje!
Bedankt!
Die Guus! De wonderen zijn de wereld nog niet uit!
Nu heeft die suffe eend het biljet! Ik wacht op het juiste moment om het af te pakken!

Wat zal ik ermee doen?
Ik koop een mega-tv om alle wedstrijden van FC Duckstad te kijken! Alsof ik zelf in het stadion zit!
Maar nu ik erover nadenk, mijn oude tv is nog best goed...
BART BEELDBUIS
Het is afgelopen met geld verkwisten! Deze keer gebruik ik het goed!
Oh nee! Dit loopt uit de hand!
BANK
Welkom! Nog een klant om te plukken!
GULP!

Je komt zeker geld storten?
Eh... tja...
Stort hier maar! Voor het goede doel! Heh! Heh!
ZUCHT!
Zo, da's een forse buit! Wegwezen, jongens!
BANK
Snel, naar de vluchtwagen!
Wacht even, broertjes!
Ik ben onderhand wel klaar met dat geroof!
Waar heb je het over?
We kunnen het geld beter weggeven in plaats van voor onszelf houden!

NEE!
NEE!
NEEE!
WOESJ!
Waar is mijn biljet nu?
Ah! Daar ligt het!
En nu terug naar het park!
WRRRRRL!
WOESJ!
Zo, ik ben weer helemaal bij! En nog gratis ook!
Hij gaat weg!

WAAI HET BILJET OP ZIJN PAD, WANT IK BEN HET MEER DAN ZAT!
Oh, wat een fraai biljet!
Dit is een goed teken! Vandaag wordt mijn geluks...
HUH?
Hm... eigenlijk haat ik het om zo veel geld te hebben!
STOP!
HEH! HEH! Geregeld! Weg met die vermomming!
POEF!
En niet veel later...
Tuurlijk!
Hoi, Dago! Ik ben het; Zwarte Magica! Mag ik binnenkomen?

Vertel, wat kom je doen?
Ik heb een verzoek!
Mag ik je geluksdubbeltje hebben?
Grappig dat je daarnaar vraagt!
Ik was net van plan dat ding weg te doen!
Sterker nog, ik ga *ALLES* weggeven! Te beginnen met dit bankbiljet!
Om je terug te betalen voor alle keren dat ik je slecht heb behandeld!
SLIK!
Nu het geluks-dub...
Huh? Wat doe ik nu?

GRR! Je probeert me te bestelen met je toverkunsten!
Maar je plannetje is mislukt!
Eigenlijk... wil ik het ook helemaal niet!
En dat moet ik geloven? Opgehoepeld, valse toverkol!
KLIK!
WAAA...
AAAH!
SWISJ!
GA WEG!
Wat een gedoe om dat muntje! Wat moet ik ermee?
Oh, dit is het bankbiljet dat Dagobert me gaf!
Weet je wat? Ik trakteer mezelf op een pizza!
uit

Wolfje
Meneer Bullemans gaat vandaag auditie doen bij ons bosorkest!
Ik ga jullie oren vertroetelen met 'Eine Grosse Mittagmusik' van Mooizart!
H2023-161
Dus Bikkel denkt dat hij viool kan spelen!
Eerst horen, dan geloven!
SKRIAAAAA!
AAAA!!!SKRA!!!!
We hebben genoeg gehoord! Stop maar!
Mijn arme oren!
En? Ben ik aangenomen als eerste violist?
Sorry! Dit is niet... helemaal het geluid dat we zoeken!
WOEHAHA! Wat dirigent Wasbeer bedoelt is dat je er niets van bakt, Bikkel!
Arme meneer Bullemans!
Het bosorkest repeteert verder...
Hoogste tijd voor het TEKEN!
Huh? Wat voert vader in zijn schild?

Da's het sein! De kust is veilig, Slibber!
Eens zien of die malle Wasbeer iets in de aanbieding heeft, Krelis!
De Booswichtenclub heeft vast weer snode plannen!
Oh! Die schurken stelen meneer Wasbeers kassa!
Ik mag ze niet uit het oog verliezen!
Nu komt het briljante deel van onze meester-kraak!
Wedden dat de sheriff ons Booswichten zal verdenken?
Hij mag ons clubgebouw van boven tot onder doorzoeken! Wij wassen onze klauwtjes in onschuld!
PLOF!
Ze begraven hun buit! Ik moet de sheriff waar-schuwen!
OEPS! Mijn TRIANGEL!
PING!
Hoor ik daar een valse noot?
We worden begluurd door het brave zoontje van Midas!
SLIK! Ik ben ontdekt!

Dit keer zul je onze plannen niet dwarsbomen!
WAAAH!
Help! Sirenes en jankende politiehonden!
SKRIAAAAA!
We zijn omsingeld! Vluchten heeft geen zin!
We geven ons over!
Niet de honden loslaten!
SKRIE-WIEIEI
Tussen de bomen komt mijn teder vioolspel pas echt tot zijn recht!
Wolfje? Wat gebeurt hier?
Waarom liggen die twee bibberend op de grond?
Krelis en Slibber hebben meneer Wasbeers kassa gepikt!
Zeg, waar blijft die naderende politie-macht?
Bikkel, heb jij die sirenes en huilende honden niet gehoord?
Hebben jullie het soms over mijn VIOOLSPEL? GRRR!
Nu is het genoeg!
Laterrr!

Ik laat me niet langer beledigen! Cultuurbarbaren!
TOINK!
GNIFFEL! Zo klinkt meneer Bullemans viool stukken beter!
BING! BONG!
Even later...
De misdaad was al opgelost voor ik doorhad dat-ie was gepleegd!
En dat allemaal door jouw doortastende optreden, Bikkel!
Mijn viool is wel naar zijn grootje!
En ons orkest zit zonder slagwerkers, want de andere Booswichten zijn opgepakt wegens medeplichtigheid!
Ik heb een idee! Meneer Bullemans sloeg heel ritmisch op de hoofden van Slibber en Krelis! Als hij nu eens...
Later die middag...
Iedereen klaar?
TIK! TIK!
Als violist stelt meneer Bullemans niet veel voor! Maar als slagwerker telt hij voor drie!
TING! RAMMEL! TOINK!
BOM!
Ik heb nog steeds KOPPIJN!
Van de muziek of de klappen op je knar?
PÉÉÉP
uit

ADVERTENTIE

Een leven lang leesplezier...

Scan de QR-code en vind jouw nieuwe boek

Leesplezier wordt mede mogelijk gemaakt door:

Disney
Peter Pan
H2022-360
Mmm! Wat een heerlijke geur, Vetje!
Mag ik je gebak vast even proeven?
Daar komt niks van in!
Dit gebak is niet voor de bemanning! Het is voor onze kapitein!
En wij dan? We eten al maanden enkel vis!
Vis bij het ontbijt, vis als lunch... en 's avonds een visschotel!
Vis is gezond! En bovendien word je er intelligent van!
Dat zal wel! Ik krijg er nog eens een vissenstaart van!
Dat is handig als je overboord valt!
Alstublieft, kapitein! Een gebakje voor uw verjaardag!
Huh? Die vorm! Dat lijkt op een *HAND!*
Dat is ook de bedoeling! Zo heeft u weer eventjes *TWEE* handen!
Net als vóór uw ongeluk met Peter Pan!

Bent u niet blij?
Ja! Enorm!
Als ik hem aan mijn haak prik, lijkt het net een nieuwe hand!
Misschien gelooft Peter Pan nu dat ik hem vergeef en hij niks meer van me te vrezen heeft!
En zodra hij me de hand wil schudden... TJAK!
Vertel aan de zeemeerminnen dat mijn hand weer is aangegroeid!
Wat een succes voor mijn baksel!
Ons leven gaat veranderen! Denk je eens in! Een vrolijke kapitein!
Kapitein Haak heeft zijn hand terug! Vertel het snel aan Peter Pan!

Even later...
Ik kom je feliciteren, kapitein Haak!
Nieuwe tanden zijn niet zo bijzonder, maar nieuwe handen...
Ik vergeef je, vrolijke vriend! Laten we elkaar de hand schudden!
Met plezier, maar...
Mag ik ze eerst even zien? Ik ben benieuwd naar je handen! Vooral de *LINKER!*
Ach, nog altijd zo wantrouwig! Maar dat zal snel voorbij zijn!
Kijk en verbaas je!
WAT?
SMEK!
Huh?
GRMBL! Dat is nu al de *TWEEDE* keer dat mijn hand wordt opgegeten!
Ga jij maar vis eten, schrokop!
HAHA! Wat *ONHANDIG*, Haak!
Hoe vaak moet ik nog zeggen dat vis me de neus uitkomt?
uit

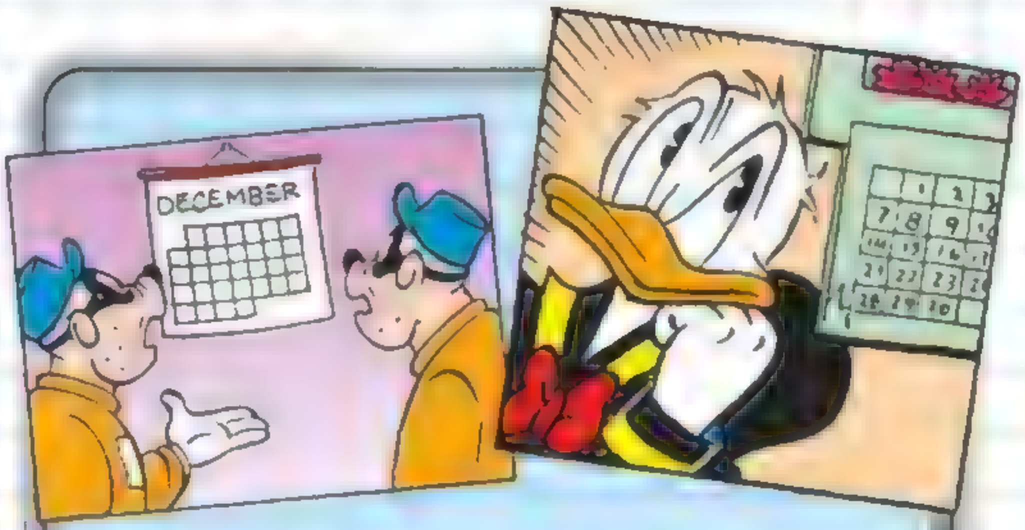
Willie Wortels
KNAPPE KOPPEN

ALLEEN VOOR SLIMMERIKEN

JAARSTUKJES

Kun jij binnen een maand tijd al deze cryptische vragen beantwoorden?

1. Wat is er in de maand december dat in geen enkele andere maand voorkomt?
2. Hoeveel maanden hebben 28 dagen?
3. In welke drie maanden zitten jongensnamen verstopt?
4. Welke maand is het koudst?
5. Welke maand begint met flinke pijn?
6. Welke maand kun je eten als je hem husselt?
7. Welke maand bibbert op het einde?
8. In welke maand vind je een beroep terug?



DAGTAAK

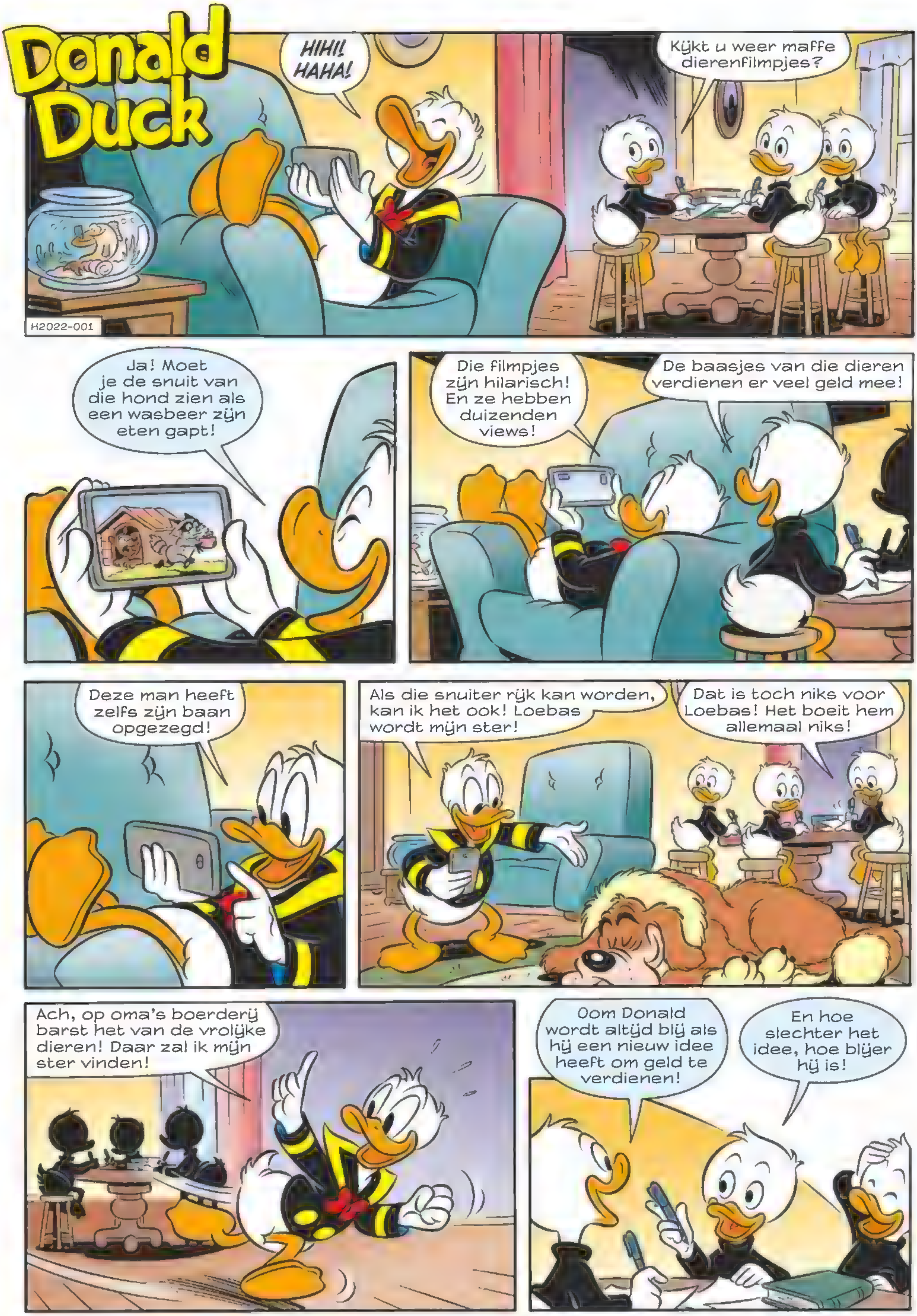
Om deze pittige raadsels te kraken heb je minstens een schrikkeljaar nodig!

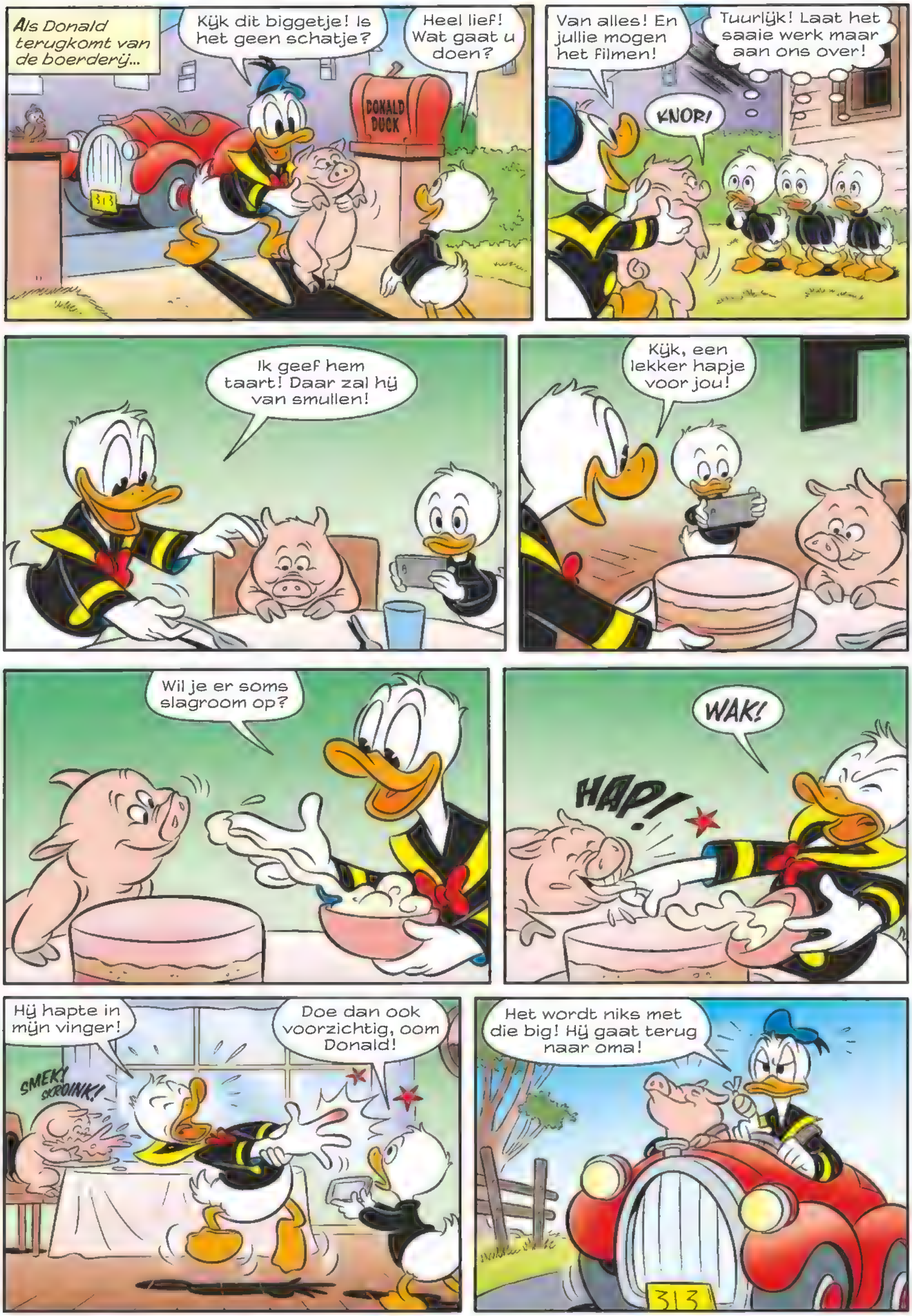
1. Vandaag is het woensdag. Welke dag is het vier dagen na gisteren?
2. Overmorgen over een week is het twee dagen voor dinsdag. Welke dag was het eergisteren?
3. Eergisteren was het drie dagen voor dinsdag. Welke dag is het na overmorgen?
4. Als het drie dagen voor gisteren woensdag was, welke dag is het dan morgen?
5. De dag die voor eergisteren lag, ligt drie dagen na zaterdag. Welke dag is het vandaag?

DOORDENKDUCKIES

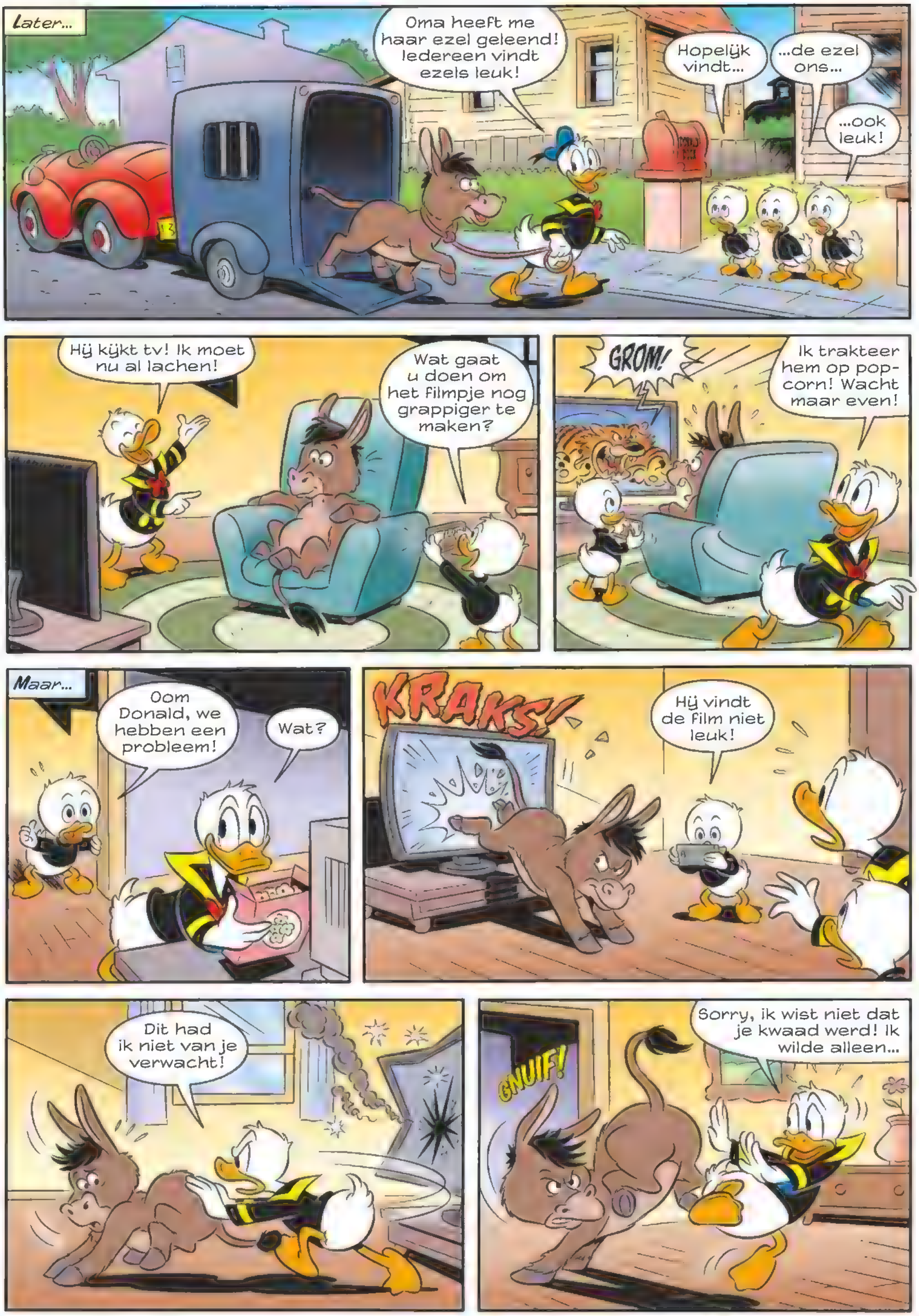
De slimme Duckies kunnen vijf opeenvolgende dagen van de week opnoemen zonder dinsdag of donderdag te gebruiken. Jij ook?

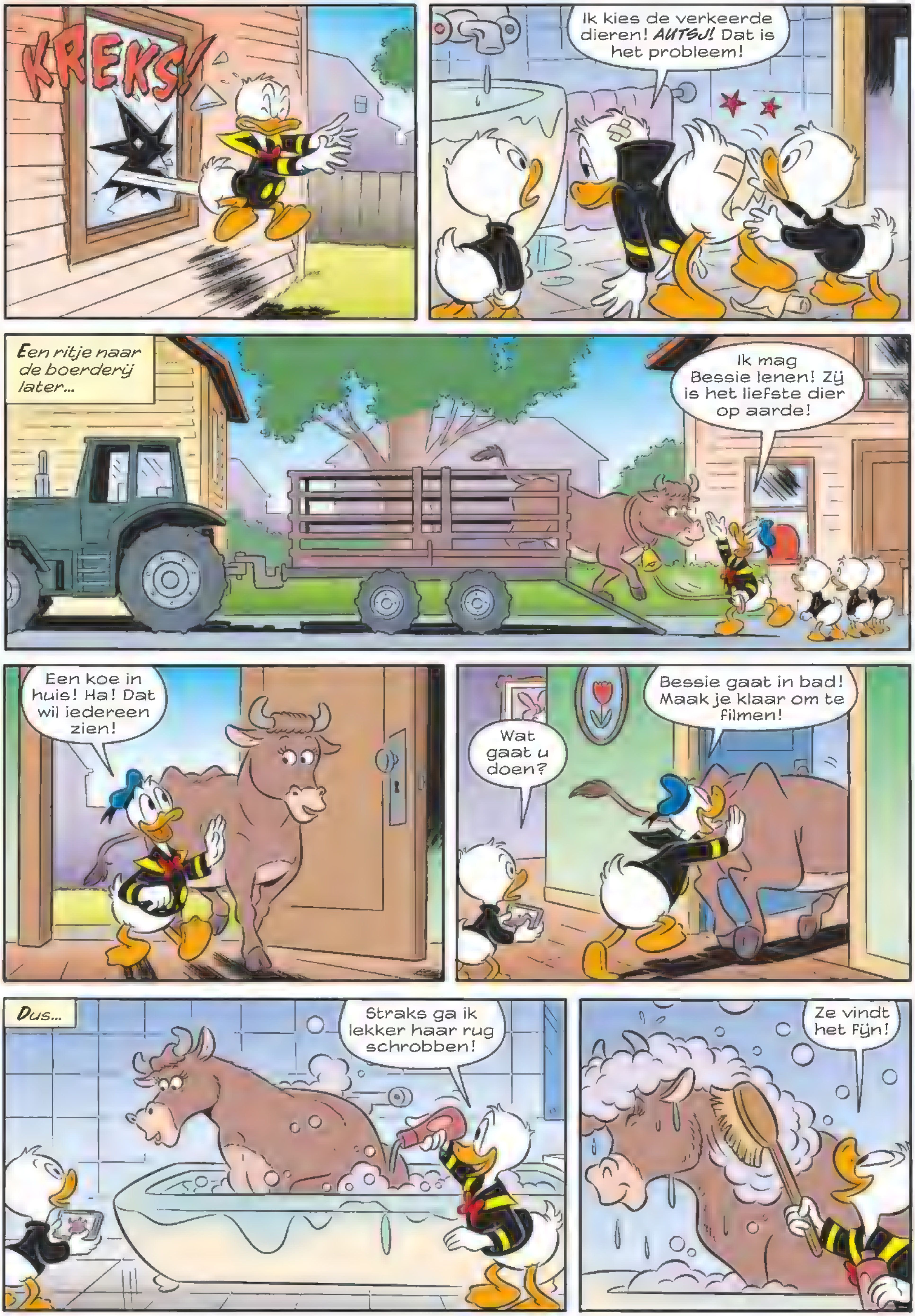
OPLOSSINGEN: Jaarstukjes: 1: de letter d, 2: alle maanden, 3: JANuari (Ari rekent meester Warbol niet goed), mAART en AUGUSTus, 4: februari, 5: AUgustus, 6: mei (mie), 7: april, 8: oktober. **Dagtaken:** 1 = zaterdag, 2 = woensdag, 3= donderdag, 4 = maandag, 5 = vrijdag. **Doordenkduckies:** eergisteren, gisteren, vandaag, morgen en overmorgen.

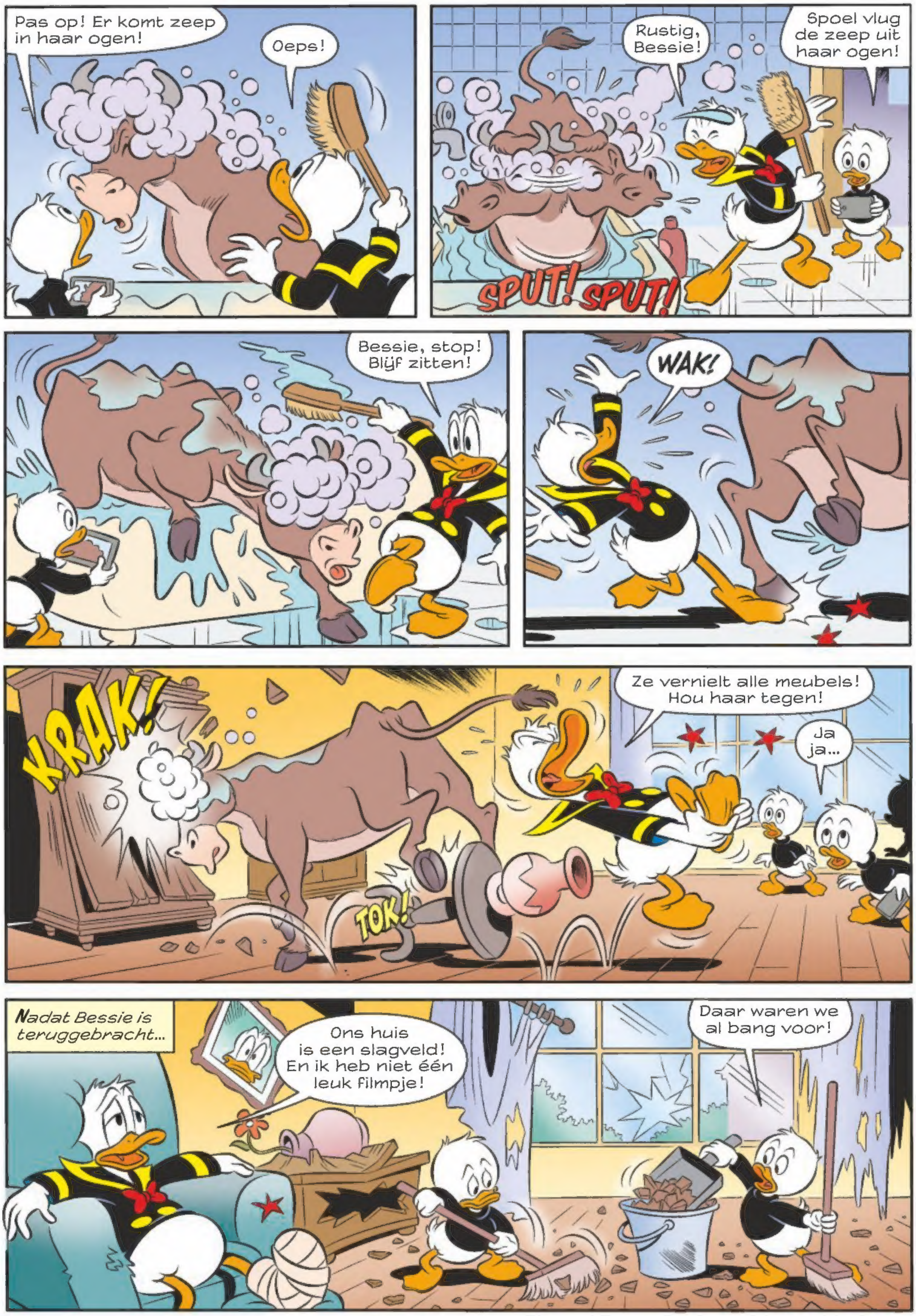

Donald Duck
HIHI! HAHA!
Kijkt u weer maffe dierenfilmpjes?
H2022-001
Ja! Moet je de snuit van die hond zien als een wasbeer zijn eten gapt!
Die filmpjes zijn hilarisch! En ze hebben duizenden views!
De baasjes van die dieren verdienen er veel geld mee!
Deze man heeft zelfs zijn baan opgezegd!
Als die snuiter rijk kan worden, kan ik het ook! Loebas wordt mijn ster!
Dat is toch niks voor Loebas! Het boeit hem allemaal niks!
Ach, op oma's boerderij barst het van de vrolijke dieren! Daar zal ik mijn ster vinden!
Oom Donald wordt altijd blij als hij een nieuw idee heeft om geld te verdienen!
En hoe slechter het idee, hoe blijer hij is!

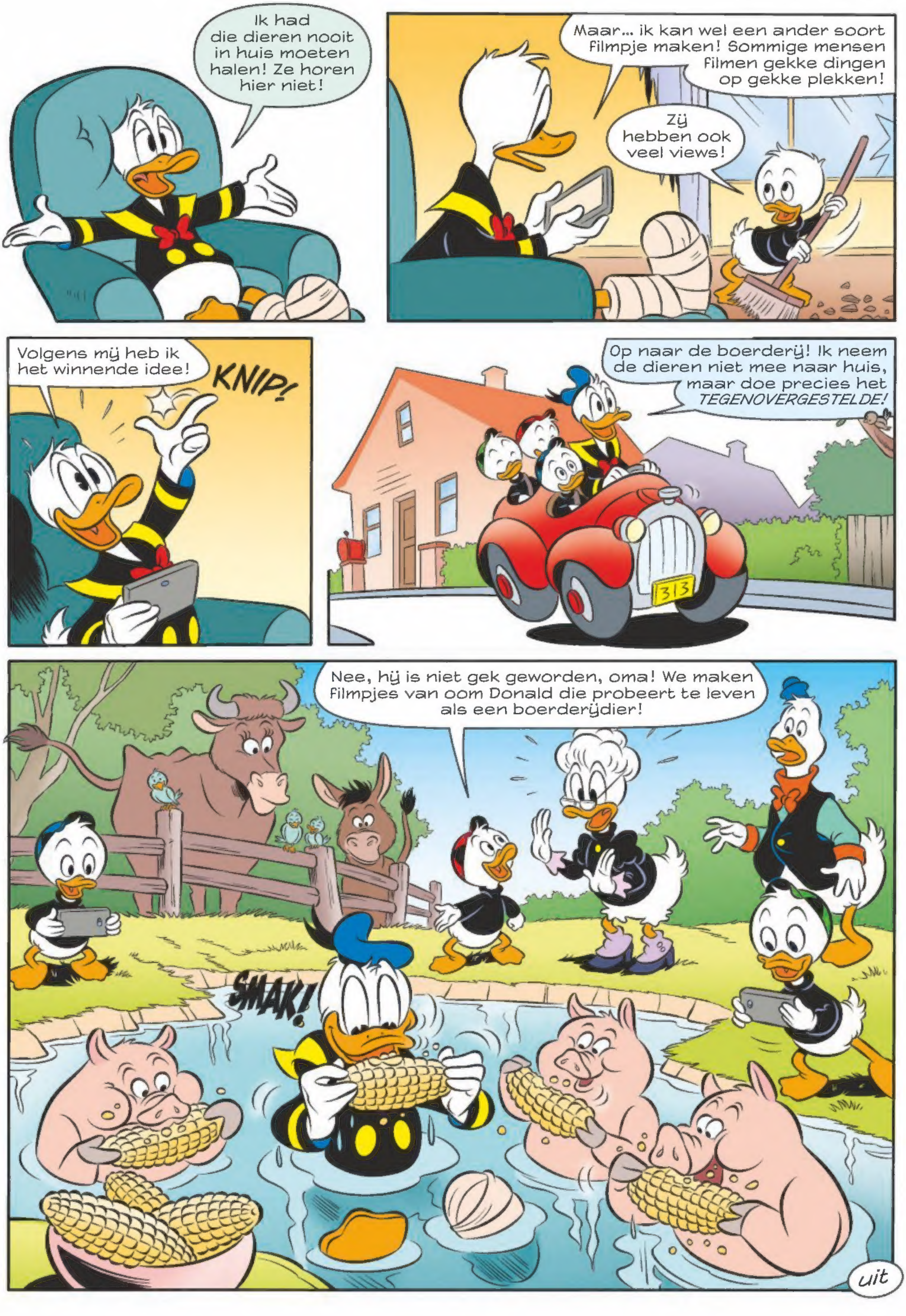


Als Donald terugkomt van de boerderij...
Kijk dit biggetje! Is het geen schatje?
Heel lief! Wat gaat u doen?
DONALD DUCK
313
Van alles! En jullie mogen het filmen!
Tuurlijk! Laat het saaie werk maar aan ons over!
KNOR!
Ik geef hem taart! Daar zal hij van smullen!
Kijk, een lekker hapje voor jou!
Wil je er soms slagroom op?
WAK!
HAP!
Hij hapte in mijn vinger!
Doe dan ook voorzichtig, oom Donald!
SMEK! SKROINK!
Het wordt niks met die big! Hij gaat terug naar oma!
313


Later...
Oma heeft me haar ezel geleend! Iedereen vindt ezels leuk!
Hopelijk vindt...
...de ezel ons...
...ook leuk!
Hij kijkt tv! Ik moet nu al lachen!
Wat gaat u doen om het filmpje nog grappiger te maken?
GROM!
Ik trakteer hem op popcorn! Wacht maar even!
Maar...
Oom Donald, we hebben een probleem!
Wat?
KRAKS!
Hij vindt de film niet leuk!
Dit had ik niet van je verwacht!
GNUIF!
Sorry, ik wist niet dat je kwaad werd! Ik wilde alleen...


KREKS!
Ik kies de verkeerde dieren! AUTSJ! Dat is het probleem!
Een ritje naar de boerderij later...
Ik mag Bessie lenen! Zij is het liefste dier op aarde!
Een koe in huis! Ha! Dat wil iedereen zien!
Bessie gaat in bad! Maak je klaar om te filmen!
Wat gaat u doen?
Dus...
Straks ga ik lekker haar rug schrobben!
Ze vindt het fijn!


Pas op! Er komt zeep in haar ogen!
Oeps!
Rustig, Bessie!
Spoel vlug de zeep uit haar ogen!
SPUT! SPUT!
Bessie, stop! Blijf zitten!
WAK!
KRAK!
Ze vernielt alle meubels! Hou haar tegen!
Ja ja...
TOK!
Nadat Bessie is teruggebracht...
Ons huis is een slagveld! En ik heb niet één leuk filmpje!
Daar waren we al bang voor!



Ik had die dieren nooit in huis moeten halen! Ze horen hier niet!
Maar... ik kan wel een ander soort filmpje maken! Sommige mensen filmen gekke dingen op gekke plekken!
Zij hebben ook veel views!
Volgens mij heb ik het winnende idee!
KNIP!
Op naar de boerderij! Ik neem de dieren niet mee naar huis, maar doe precies het *TEGENOVERGESTELDE!*
313
Nee, hij is niet gek geworden, oma! We maken filmpjes van oom Donald die probeert te leven als een boerderijdier!
SMAK!
uit

DAT ZOEKEN WE OP!

WAT IS EEN SCHRIKKELDAG?

Jacco Thijsse

29 februari, Jacco! Normaal telt februari 28 dagen. Maar één keer in de vier jaar komt er een dag bij. Een jaar duurt namelijk niet precies 365 dagen, maar 365 en een kwart dag. Het staat toch een beetje raar, een kwart bladzij op een scheurkalender. Daarom worden die kwartjes bij elkaar opgeteld. En zo krijg je dus om de vier jaar die extra dag. Waarom dat in februari is en niet bijvoorbeeld in maart? Sorry, Jacco, de ruimte is vol. Dat vertellen we de volgende keer, in 2028! Afgesproken?

WAAROM VOELT DE HEENWEG ALTIJD LANGER DAN DE TERUGWEG?

Stijn Klinkhamer

Je bent niet de enige die dit zo ervaart, Stijn! Stel dat je onderweg bent naar een pretpark, dan wil je daar zo snel mogelijk zijn. Je ziet jezelf al in de achtbaan zitten, maar eerst moet je nog die lange autorit doorstaan. Als je dan ook nog eens in een file terechtkomt, word je nóg ongeduldiger en lijkt de reis een eeuwigheid te duren! Dat gevoel vormt de basis voor de verwachting over de terugreis, die dan – met een beetje mazzel – ineens hartstikke meevalt! Tip van Gijs Gans: doe een dutje op de achterbank, dan vliegt de tijd nog sneller voorbij!

KAN GOUD ROESTEN?

Yfke de Kluijver

Gelukkig niet, Yfke, anders hadden we oom Dagobert nu moeten oprapen! Goud is een edelmetaal, en dat betekent dat het bestand is tegen slijtage en roest. Water, zuurstof… het doet goud allemaal niks. Om die reden wordt het vaak gebruikt in elektronica. Maar goud is natuurlijk vooral geliefd materiaal voor sieraden vanwege de prachtige glans. Als goud toch een beetje dof wordt, is het gewoon een kwestie van een poetswoerd… eh… poetsdoek erbij pakken en flink boenen!

Heb jij ook een vraag aan Donald?
Ga naar DonaldDuck.nl/datzoekenweop

DUCKIE UIT? LEES ELKE DAG NOG VEEL MEER IN DE APP!

Volgende week...

Oud papier-grappen

Adviesprijs: €5,50

Port Betaald PostNL - Retouradres; Postbus 319, 2400 AH, Alphen a/d Rijn.